

1. DISPOSICIONES GENERALES Y SEGURIDAD

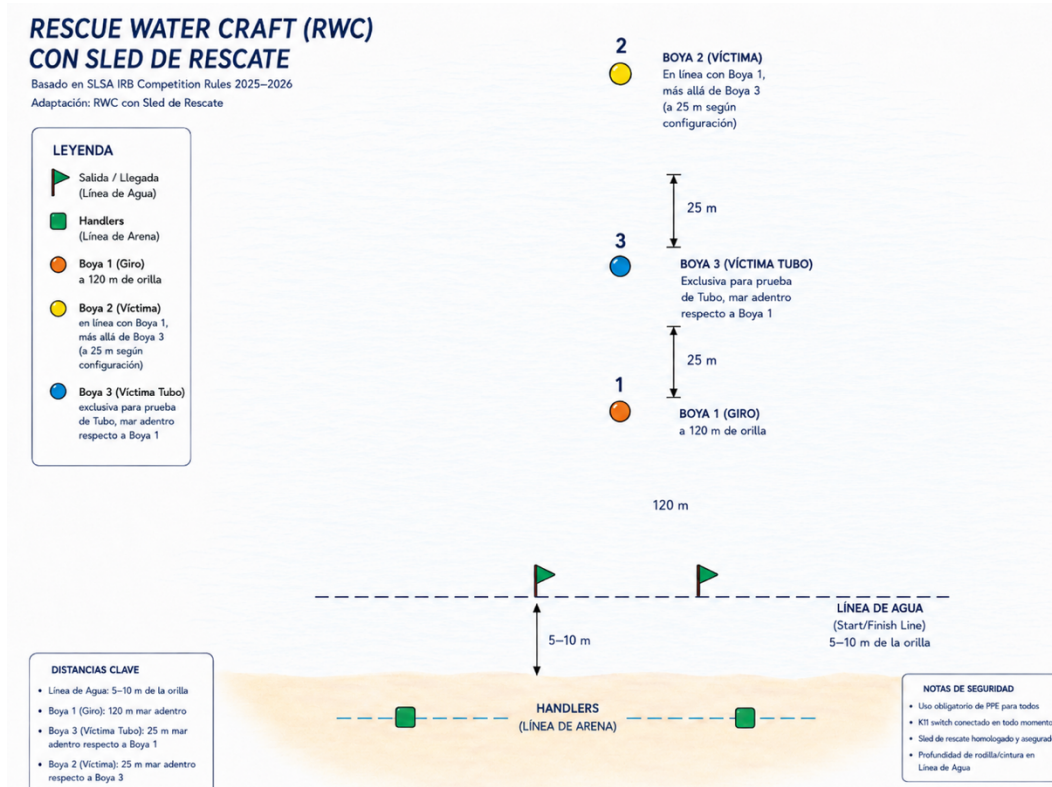
1.1. Equipamiento Obligatorio (PPE)

- **Pilotos, Tripulantes (Crew), Víctimas y Handlers:** Todos los participantes involucrados en la prueba deben llevar obligatoriamente:
 - **Casco de seguridad** homologado para deportes acuáticos (EN 1385 o equivalente).
 - **Chaleco Salvavidas (PFD)** de alta visibilidad y nivel de flotabilidad 50N mínimo (Nivel 50 de la norma AS 4758 o ISO 12402-5).
 - **El Piloto deberá tener la titulación correspondiente para el manejo de la moto acuática.**
- **Moto de Agua (RWC):** Debe estar equipada con un *sled* (camilla de rescate) homologado y asegurado en la parte trasera.
- **Dispositivo de Hombre al Agua (Kill Switch):** Es obligatorio que el piloto lleve conectado el *kill switch* a su muñeca o chaleco en todo momento mientras el motor esté encendido.

1.2. El Campo de Regatas (Circuito General)

Las distancias se basan en el estándar SLSA IRB:

- **Línea de Salida/Llegada (Arena):** Situada a aprox. 5-10 metros de la orilla del agua.
- **Línea de Agua (Start/Finish Line):** Profundidad de rodilla/cintura donde se posicionan las motos (aprox. a 5-10m de la orilla).
- **Boyas:**
 - **Boya 1 (Giro):** Situada a 120 metros de la orilla.
 - **Boya 2 (Víctima):** Situada en línea con la Boya 1, (o a 150m según configuración de playa) donde espera la víctima.
 - **Boya 3 (Víctima Tubo):** Exclusiva para la prueba de Tubo, situada mar adentro respecto a la Boya 1.



2. PRUEBA 1: RWC RESCUE (RESCATE INDIVIDUAL)

2.1. Descripción

Simula el rescate de una víctima consciente en el agua utilizando una moto de agua y un sled.

2.2. Salida

1. **Posición:** El Piloto se encuentra en la línea de salida en la arena.
2. **Moto:** La RWC está en el agua (profundidad de rodilla/cintura), proa mirando mar adentro, motor apagado y *kill switch* desconectado.
3. **Handlers:** Uno o dos *handlers* sujetan la moto para mantenerla estable y orientada.
4. **Señal:** A la señal acústica, el piloto corre hacia el agua, sube a la moto, conecta el *kill switch* y enciende el motor de forma segura.

2.3. Recorrido

1. El piloto navega hacia la **Boya 1**.
2. Al llegar a la Boya 1, debe realizar un **giro completo de 360 grados** alrededor de la boya (sentido contrario a las agujas del reloj, salvo especificación de briefing).
3. Tras el giro, se dirige a la **Boya 2** donde espera la víctima en el agua.
4. El piloto debe maniobrar para que la víctima suba al *sled*.
5. **Seguridad:** La víctima debe estar completamente montada en el *sled* y sujetándose a las asas ("handles") antes de que la moto inicie el retorno a máxima velocidad.

2.4. Llegada

1. El piloto regresa a la playa con la víctima en el *sled*.
2. **Línea de corte:** La moto debe cruzar la línea imaginaria de las boyas de llegada.
3. **Apagado:** El motor debe estar **apagado** antes de que la proa de la moto toque la arena o cruce la línea de agua definida. La inercia debe llevar la moto a la orilla.
4. El piloto desmonta, corre y cruza la línea de meta en la arena.

2.5. Descalificaciones (DQ) Específicas

- Cruzar la línea de llegada con el motor encendido.
- Perder a la víctima del *sled* durante el trayecto de vuelta.
- La víctima no tiene el casco puesto o mal abrochado al cruzar la meta.
- No realizar el giro de 360 grados completo en la primera boya.

2.6. Adaptación Prueba IRB Single Rescue

https://www.youtube.com/watch?v=dP_itH7ro9k

* La prueba esta adaptada a condiciones de moto de agua y condiciones de seguridad.

3. PRUEBA 2: RWC MASS RESCUE (RESCATE MASIVO)

3.1. Descripción

Simula el rescate secuencial de dos víctimas. Requiere resistencia física del piloto y manejo preciso.

3.2. Salida y Primer Rescate

- Idéntico a la **Prueba 1 (Rescue)** hasta el retorno a la playa con la primera víctima.

3.3. Transición en la Playa

1. Al llegar a la orilla con la **Víctima 1**, el motor debe estar apagado.
2. El piloto baja de la moto y corre hacia la arena.
3. **Acción de la Víctima 1:** Desmonta del sled y asume el control de la moto (sujetándola en el agua) para que no se gire ni encalle, actuando ahora como *handler*.
4. **Acción del Piloto:** Corre alrededor de un poste/bandera de giro situado en la línea de salida y vuelve corriendo al agua hacia la moto.

3.4. Segundo Rescate y Llegada

1. El piloto vuelve a subir a la moto (que está siendo sujeta por la Víctima 1), arranca y repite el recorrido.
2. Navega a Boya 1 debe realizar un **giro completo de 360 grados** alrededor de la boya (sentido contrario a las agujas del reloj, salvo especificación de briefing).
3. Tras el giro, se dirige a la **Boya 2** donde espera la **Víctima 2** en el agua.
4. Recoge a la **Víctima 2** en la Boya 2.
5. Retorno a playa y procedimiento de Llegada idéntico a la Prueba 1.

3.5. Descalificaciones (DQ) Específicas

- Víctima 1 no sujeta la moto o la deja a la deriva.
- Piloto no rodea el poste de giro en la arena.
- Mismas DQ que en la Prueba 1.

3.6. Adaptación Prueba IRB Mass Rescue

<https://www.youtube.com/watch?v=NYqYUquHWGk>

* La prueba esta adaptada a condiciones de moto de agua y condiciones de seguridad.

4. PRUEBA 3: RWC TUBE RESCUE (RESCATE CON TUBO)

4.1. Descripción

Simula una situación donde la moto no puede acceder directamente a la víctima (zona de rocas/rompiente), requiriendo que un tripulante (socorrista) nade con un tubo de rescate.

4.2. Salida

1. **Configuración:** Piloto en la arena. Moto en el agua sujeta por *handler*.
2. **Socorrista (Crew):** El *handler* que sujeta la moto está designado como el **socorrista** y lleva el **Tubo de Rescate** puesto o asegurado en el sled.
3. A la señal, el piloto corre, sube a la moto. El **socorrista** sube simultáneamente al *sled* en posición segura (sentado mirando hacia atrás o tumbado prono según seguridad).

4.3. Recorrido

1. Navegación hacia la **Boya 1**.
2. **Giro:** El piloto realiza un giro de 180 grados alrededor de la Boya 1 (dejando la boya entre la moto y la orilla) y desacelera.
3. **Lanzamiento:** El **socorrista** salta del sled al agua con el tubo de rescate y sin aletas.
4. **Natación:** El **socorrista** nada desde la Boya 1 hasta la **Boya 3** sin aletas (aprox. 25-30m más adentro) donde espera la víctima.
5. **Aseguramiento:** El **socorrista** asegura el tubo alrededor del pecho de la víctima (clip cerrado).
6. **Retorno a nado:** El **socorrista** remolca a la víctima nadando de vuelta hacia la **Boya 1**. La víctima puede ayudar pateando.
7. **Recogida:** La moto espera en las inmediaciones de la Boya 1 (manteniendo posición segura). Una vez llegan, el piloto se acerca, y tanto **socorrista** como Víctima suben al *sled*.

4.4. Llegada

1. Con ambos (**socorrista** y víctima) seguros en el sled, el piloto retorna a la playa.
2. Mismo procedimiento de Llegada (motor apagado, carrera a meta) que en Prueba 1.

4.5. Descalificaciones (DQ) Específicas

- El Tripulante salta del sled antes de llegar a la zona de la Boya 1.
- El clip del tubo de rescate no está cerrado correctamente sobre la víctima.
- La moto entra en la zona de nado poniendo en peligro a los competidores.

4.6. Adaptación Prueba IRB Tube Rescue

<https://www.youtube.com/watch?v=Z0QRX-13DuY>

* La prueba esta adaptada a condiciones de moto de agua y condiciones de seguridad.

5. PRUEBA 4: RWC TEAMS RESCUE (RELEVO DE EQUIPOS)

****De cara al evento II Juegos del Agua (Melilla) en función de la participación de pilotos se desarrollará esta prueba o no.**

5.1. Descripción

Prueba de relevos donde compiten dos pilotos y dos víctimas utilizando una sola moto de agua.

5.2. Salida

- **Piloto 1** en la arena.
- **Piloto 2** esperando en la arena (zona de transición).
- Moto en el agua con handlers.

5.3. Desarrollo

1. **Turno 1:** El Piloto 1 sale, recoge a la **Víctima 1** (recorrido idéntico a Prueba 1: Giro 360 + Recogida en **boya 2**), y regresa a la playa.
2. **Transición:**
 - Al llegar a la orilla, Piloto 1 apaga motor.
 - Víctima 1 baja del sled.
 - Piloto 1 baja de la moto y corre a chocar la mano/dar el relevo al **Piloto 2** en la línea de transición.
 - Mientras tanto, los *handlers* y la víctima 1 giran la moto para dejarla lista mirando al mar.
3. **Turno 2:** El Piloto 2 corre al agua, sube a la moto, arranca y realiza el mismo recorrido para recoger a la **Víctima 2** en la **boya 2**.

5.4. Llegada

- El Piloto 2 cruza la línea de meta corriendo tras dejar a la Víctima 2 y la moto segura en la orilla.

5.5. Adaptación Prueba IRB Teams Rescue

<https://www.youtube.com/watch?v=cQO17wO-3yI>

* La prueba esta adaptada a condiciones de moto de agua y condiciones de seguridad.

6. TABLA DE PENALIZACIONES Y DESCALIFICACIONES (RESUMEN)

Infracción	Consecuencia
Salida Anticipada (False Start)	Descalificación (o penalización de tiempo según Juez).
Motor encendido al cruzar línea de meta	Descalificación Inmediata.
Pérdida de contacto con la víctima	Si la víctima cae del sled y la moto avanza sin ella: Descalificación.
Seguridad (Casco/Chaleco)	Perder el casco o chaleco durante la prueba: Descalificación.
Conducción Peligrosa	Maniobras que pongan en riesgo a otros competidores o al público: Descalificación.
Fallo en recorrido	No hacer el 360° o el 180° correctamente, o no rodear la boya sentido contrario agujas del reloj: Descalificación.

GUÍA DE CÓDIGOS DE DESCALIFICACIÓN (DQ CODES)

- **DQ-01 (Salida):** Salida anticipada o falsa (False Start).
- **DQ-02 (EPI):** Pérdida de Casco o Chaleco de cualquier participante.
- **DQ-03 (Recorrido):** No completar el giro de 360°/180° o no rodear la boya correctamente.
- **DQ-04 (Víctima):** Pérdida de contacto con la víctima (caída del sled).
- **DQ-05 (Llegada - Motor):** Motor encendido al tocar la arena o cruzar la línea de agua.
- **DQ-06 (Llegada - Meta):** Piloto no cruza la línea de meta corriendo.
- **DQ-07 (Seguridad):** Conducción peligrosa o colisión.