



**Real Federación Española
de Salvamento y Socorrismo**

REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

COMPETICIÓN EN PISCINA

Versión 8 Octubre 2025

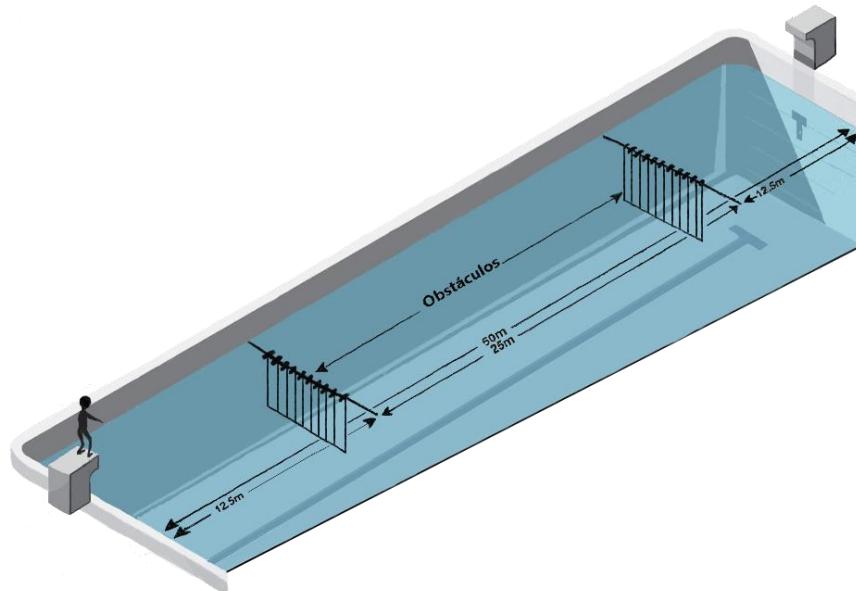
(Basado en la edición 2025 del reglamento de la ILS)

ÍNDICE

	Pág.
PRUEBAS	3
1. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS (200 m Y 100 m)	3
2. 50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ	5
3. 100 m COMBINADA DE SALVAMENTO	7
4. 100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS	9
5. 100 m SOCORRISTA	11
6. 200 m SUPERSOCORRISTA	15
7. 100 m REMOLQUE SOCORRISTA	20
8. LANZAMIENTO DE CUERDA	25
9. 4 x 25 m RELEVO REMOLQUE DE MANIQUÍ	30
10. 4 x 50 m RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS	33
11. 4 x 50 m RELEVO COMBINADO	36
12. 4 x 50 m RELEVO SOCORRISTA	40
13. 4 x 50 m RELEVO RESCATE CON TUBO	44
14. 4 x 50 m RELEVO NATACIÓN CON ALETAS	49

PRUEBAS

1. NATACIÓN CON OBSTÁCULOS (200 m y 100 m)



1.1 Descripción de la prueba - 200 m

A la señal de salida, el competidor nada el recorrido de 200 m pasando ocho veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina.

- A. Los competidores deben romper la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, tras pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.

Nota: “Romper la superficie” significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.

- B. Los competidores pueden impulsarse del fondo de la piscina para romper la superficie después del pase de cada obstáculo.

- C. El contacto con el obstáculo o impactar contra él no es motivo de descalificación.

1.2 Descripción de la prueba - 100 m

A la señal de salida, el competidor nada el recorrido de 100 m pasando cuatro veces por debajo de un obstáculo sumergido para finalizar tocando la pared de llegada de la piscina.

- A. Los competidores deben romper la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, tras pasar por debajo de cada obstáculo y después de cada viraje y antes de pasar el obstáculo.
Nota: "Romper la superficie" significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- B. Los competidores pueden impulsarse del fondo de la piscina para romper la superficie después del pase de cada obstáculo.
- C. El contacto con el obstáculo o impactar contra él no es motivo de descalificación.

1.3 Material

Obstáculos: consultar normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Los obstáculos están fijados perpendicularmente a las corcheras y alineados a lo largo de todas las calles. En piscina de 50 m el primer obstáculo estará a 12,5 m de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5 m del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25 m.

Nota P.25: habrá un único obstáculo, colocado a 12,5 m de la pared de salida.

1.4 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

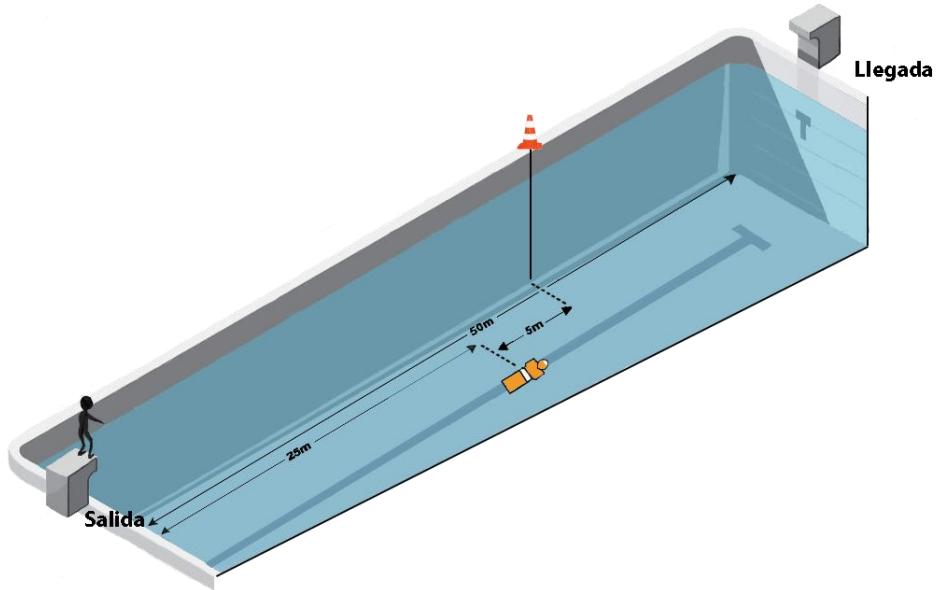
- A. Pasar por encima de un obstáculo sin volver inmediatamente por encima o por debajo, y después pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ 11).
- B. No romper la superficie después de la salida o después de cada viraje, antes y después de pasar bajo el obstáculo (DQ 12).
- C. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, desagües, ...) alemerger, excluyendo el fondo de la piscina (DQ 17).
- D. No tocar la pared/borde durante el viraje (DQ 13).
- E. No tocar la pared/borde en la llegada (DQ 14).

1.5 Adaptaciones categorías menores

Alevín y benjamín: recorrido de 50 m pasando dos veces por debajo de un obstáculo, que consiste en una corchera colocada transversalmente.



2. 50 m REMOLQUE DE MANIQUÍ



2.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 25 m estilo libre, se sumerge para recoger un maniquí hundido.

- A. Los competidores deben romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí.

Nota: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.

- B. El competidor emerge el maniquí a la superficie dentro de la zona de recogida de los 5 m y lo remolca con al menos una mano y/o brazo hasta la pared/borde de llegada de la piscina.

Nota: «Emerger a la superficie el maniquí» significa que el competidor debe romper el plano de la superficie del agua mientras sostiene el maniquí con al menos una mano o un brazo antes de que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea designada de 5 m.

- C. El competidor puede impulsarse del fondo de la piscina para emerger el maniquí.

- D. La prueba finaliza cuando el competidor toca la pared/borde de llegada de la piscina.

Nota P.25: el competidor puede impulsarse del fondo y/o pared de viraje de la piscina para emerger el maniquí.

2.2 Material

- A. Maniquí: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.
- B. Posición del maniquí: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8 m y 3 m. Si la profundidad fuese superior a 3 m, el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida.
- C. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal en la línea de 25 m.
Nota P.25: con la base del maniquí en contacto con la pared opuesta a la salida. Cuando el diseño de la piscina no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero a no más de 300 mm de la misma.
- D. Recogida del maniquí: el competidor debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5 m.

2.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

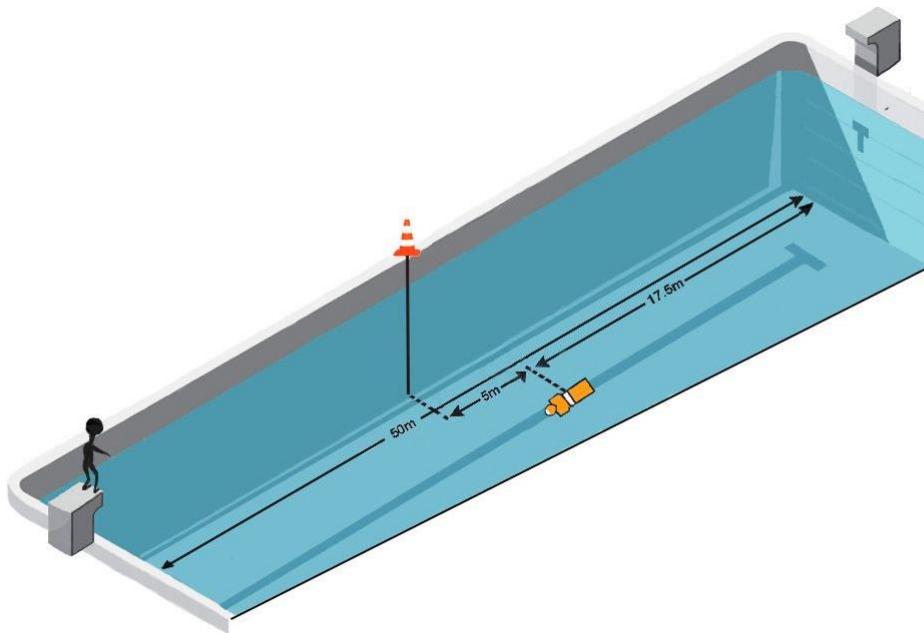
- A. No romper la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 15).
- B. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (corcheras, escalones, desagües, ...) - no incluyendo el fondo de la piscina al emerger con el maniquí- (DQ 17).
- C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).
- D. Usar una técnica incorrecta de remolque, según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de llegada (DQ 21).
- F. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

2.4 Adaptaciones categorías menores

Infantil: maniquí pequeño.

Alevín y benjamín: la salida se realiza desde la superficie del agua, estando el deportista en contacto con el poyete de salidas o con el borde de la piscina, y con la otra mano cogiendo el maniquí pequeño y estanco que debe remolcar 25 m.

3. 100 m COMBINADA DE SALVAMENTO



3.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 50 m estilo libre, gira, se sumerge y bucea hasta el maniquí sumergido que está a 17,5 m de la pared de viraje.

- A. Los competidores deben romper la superficie del agua después de la salida y antes de tocar la pared/borde de viraje de 50 m, y antes de girar y sumergirse para recoger el maniquí.
Nota: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- B. El competidor sale con el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de 5 m y luego lo remolca con al menos una mano y/o brazo la distancia restante hasta tocar la pared/borde de llegada.
Nota: “Salir a la superficie con el maniquí” significa que la cabeza del competidor debe salir del agua mientras lleva el maniquí con al menos una mano o brazo antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí sobrepase la línea de 5 m.
- C. Se permite que los competidores tomen una o varias respiraciones antes, durante o en el viraje, pero no pueden respirar después de que sus pies y/o manos se separan de la pared/borde de viraje para bucear hacia el maniquí y hasta que salgan a la superficie con él.
- D. Los competidores pueden impulsarse del fondo para salir a la superficie con el maniquí, pero no durante el buceo hacia el maniquí.

3.2 Material

A. Maniquí: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.

B. Posición del maniquí:

- El maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8 m y 3 m. En piscinas de más de 3 m de profundidad el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida.
- El maniquí debe estar colocado sobre su espalda, con la parte alta de la línea transversal a los 17,5 m y la cabeza en dirección a la llegada.

Nota P.25: en dirección opuesta a la llegada.

C. Recogida del maniquí: el competidor debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5 m.

Nota P.25: no se aplicarán las reglas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5 m posteriores al viraje.

3.3 Descalificaciones

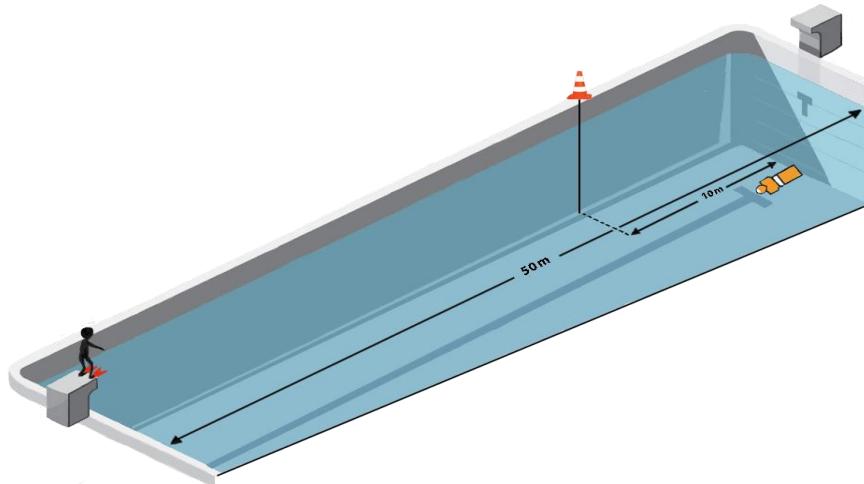
Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El competidor no rompe la superficie del agua después de la salida y antes de tocar la pared/borde de viraje de 50 m (DQ 16).
- B. Romper la superficie después del viraje y antes de sacar el maniquí (DQ 22).
- C. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (corcheras, escalones, desagües...) al emerger con el maniquí -no incluyendo el fondo de la piscina - (DQ 17).
- D. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).
- E. Usar una técnica incorrecta de remolque según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- F. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de llegada (DQ 21).
- G. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

3.4 Adaptaciones categorías menores.

Cadetes: maniquí sumergido a 15 m de la pared de viraje.

4. 100 m REMOLQUE DE MANIQUÍ CON ALETAS



4.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 50 m estilo libre con aletas y recoge un maniquí hundido. El competidor lo lleva a la superficie dentro de la línea de recogida de 10 m y lo remolca con al menos una mano y/o brazo hasta tocar la pared/borde de llegada de la piscina.

- A. Emerger significa que el competidor debe romper el plano de la superficie del agua mientras sostiene el maniquí con al menos una mano o un brazo antes de que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea designada de 10 m.
- B. Los competidores no necesitan emerger antes de tocar el maniquí.
- C. Los competidores no necesitan tocar la pared/borde de viraje en la recogida del maniquí.
- D. El competidor puede impulsarse del fondo de la piscina para emerger el maniquí.

4.2 Material

- A. Maniquí, aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. Los competidores deben usar los maniquíes proporcionados por la organización.
 - B. Posición del maniquí: el maniquí se coloca a una profundidad entre 1,8 m y 3 m. En piscinas de más de 3 m de profundidad, el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte adecuado) para posicionarlo a la profundidad requerida.
- El maniquí está colocado sobre su espalda en contacto con el fondo de la piscina con la base en contacto con la pared opuesta al de la salida y la cabeza en



dirección a la llegada. Cuando el diseño de la piscina no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero a no más de 300 mm de la misma.

Nota P.25: con la base del maniquí en contacto con la pared de salida.

- C. Recogida del maniquí: el competidor debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 10 m.
- D. Recuperar aletas perdidas: después de la salida, los competidores pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin ser descalificados, siempre y cuando no incumplan las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para piscina). A los competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.

Nota P.25: no se aplicarán las normas de remolque del maniquí en los virajes ni en los 5 m posteriores al viraje.

4.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, desagües,...) -no incluyendo el fondo de la piscina al emerger con el maniquí- (DQ 17).
- B. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10 m (DQ 23).
- C. Usar una técnica incorrecta de remolque según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- D. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de llegada (DQ 21).
- E. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

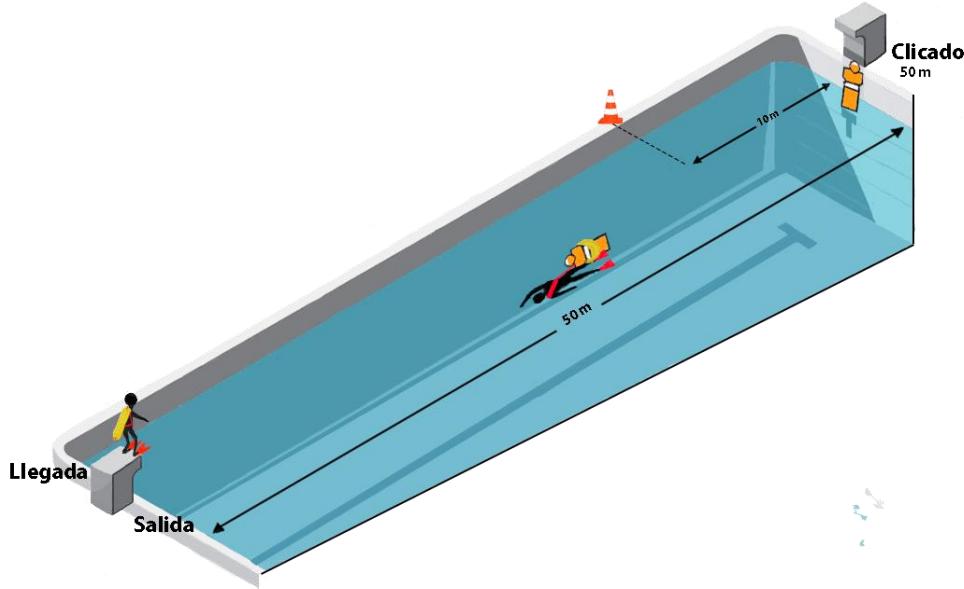
4.4 Adaptaciones categorías menores

Cadetes: aletas de goma.

Infantiles: maniquí pequeño y aletas de goma.

Alevín y benjamín: maniquí estanco y aletas de goma. El competidor nada 25 m, recoge el maniquí y lo remolca 25 m. Un porteador sujeta el maniquí en la pared de viraje.

5. 100 m SOCORRISTA



5.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 50 m estilo libre con aletas y tubo de rescate. Después de tocar la pared/borde de viraje, y dentro de la zona de enganche de 10 m, el competidor asegura el tubo de rescate correctamente alrededor del maniquí y lo remolca con el tubo de rescate hasta el final. La prueba termina cuando el competidor toca la pared/borde final de llegada.

A. Los competidores no necesitanemergerantes de tocar la pared/borde de viraje.

5.2 Material

- A. Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El maniquí está lleno de agua y sellado de tal forma que flota con la parte alta de la línea transversal del maniquí al nivel del agua.
- B. Posición del maniquí: para la entrega, en el momento en que el competidor toca la pared/borde de viraje, un porteador, usando al menos una mano, sujetel maniquí verticalmente en cualquier parte de la calle asignada, con la cara del maniquí mirando a la pared/borde de viraje. Los porteadores no pueden entrar al agua intencionadamente durante la prueba.

C. Salida con tubo de rescate: en la salida, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor, pero dentro de su calle asignada. Los competidores deberán asegurar la cuerda y el tubo de rescate en una posición segura y correcta. El tubo de rescate permanece desenganchado hasta asegurarlo alrededor del maniquí.

Nota: Aunque el tubo de rescate y la cuerda pueden colocarse a criterio del competidor para la salida (incluyendo la cuerda enrollada alrededor del cuerpo, metida en el bañador, etc.), los competidores serán descalificados si la cuerda está atada/anudada o enganchada sobre sí misma para acortarla intencionadamente antes del comienzo de la carrera.

D. Cómo llevar el tubo de rescate: debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o los dos hombros o sobre el hombro y cruzado al pecho -a discreción del competidor. Partiendo de que el tubo de rescate se llevaba correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o se recoloca durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con tubo de rescate.

E. Asegurar el maniquí: después de tocar la pared/borde, el competidor entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo y bajo los dos muñones del maniquí, y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de enganche de 10 m. Los competidores podrán volver a la zona de enganche de 10 m para reasegurar el maniquí, siempre que la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10 m.

Nota 1: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.

Nota 2: estar de pie o andar mientras se engancha el tubo de rescate alrededor del maniquí no es motivo de descalificación siempre que la parte superior de la cabeza del maniquí permanezca dentro de la zona de cambio de 10 m.

F. Remolcar el maniquí con el tubo de rescate: los competidores deben remolcar el maniquí con el tubo de rescate como se detalla en las condiciones generales para piscina. El tubo de rescate debe estar asegurado al maniquí en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de 10 m.

Nota 1: con respecto a la salida con tubo de rescate los competidores serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate es acortada intencionadamente por un competidor antes del inicio de una carrera con el fin de remolcar el maniquí (por ejemplo: enrollando y atando/haciendo nudos o acortando la cuerda).

Nota 2: los competidores no serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate se enreda o acorta alrededor del maniquí o es acortada por el competidor de alguna otra manera durante el transcurso de la carrera.

Nota P.25: no se aplicarán las normas de remolque del maniquí con tubo de rescate, en el viraje ni en los 5 m posteriores.

G. Los competidores serán descalificados si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores no serán descalificados si el tubo de rescate se resbala de uno de los muñones del maniquí durante el remolque, siempre que el tubo de



rescate estuviera asegurado correctamente en la línea de 10 m y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

- H. Los competidores no serán descalificados si el maniquí se gira en el tubo de rescate siempre que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente en la línea de 10 m y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.
- I. Recuperar aletas perdidas: los competidores pueden recuperar las aletas perdidas después de la salida y continuar la prueba sin ser descalificados, siempre y cuando no violen las reglas referentes al remolque de maniquí con tubo de rescate (ver condiciones generales para piscina). A dichos competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
- J. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, puede permitir al competidor participar en otra serie o, si ocurre en una final, se podrá ordenar que se repita, pero solo si los tubos de rescate para la prueba fueron proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores utilizaran los tubos de rescate proporcionados.

5.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

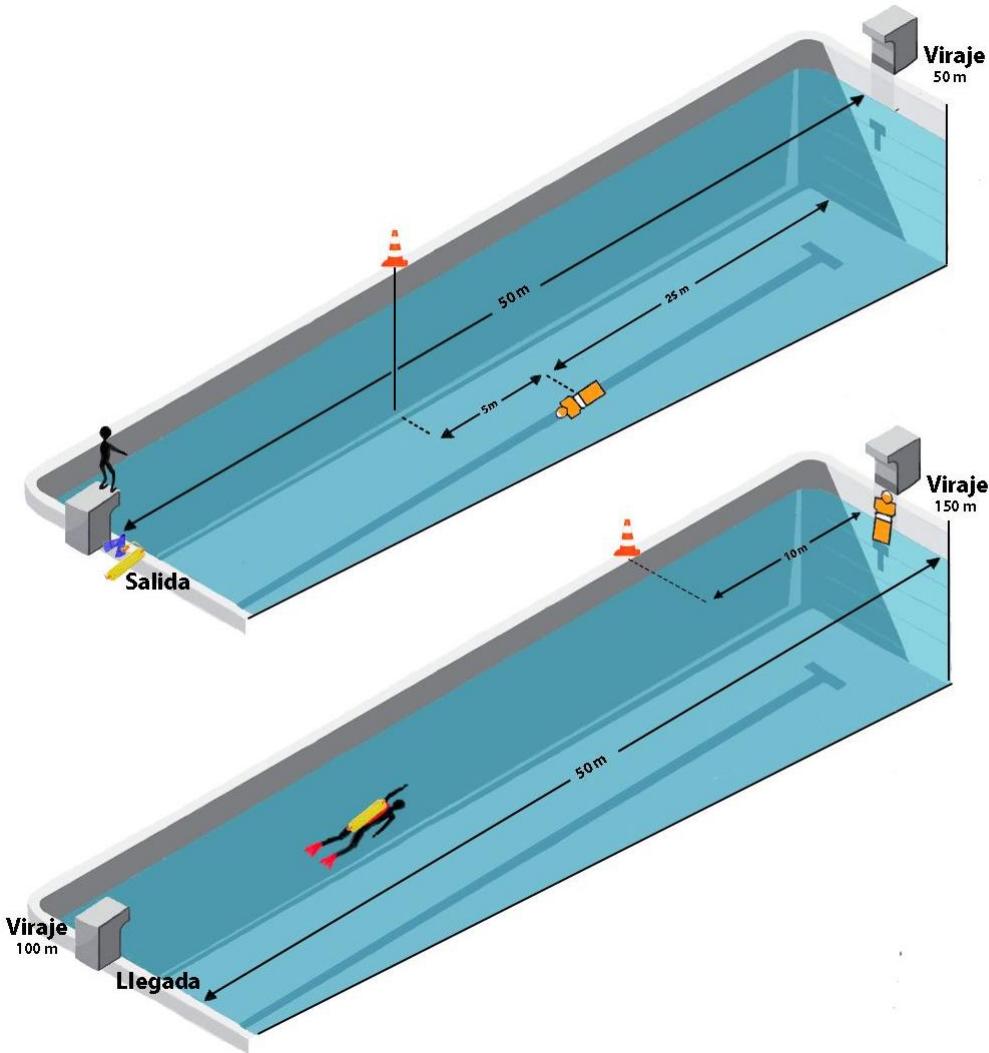
- A. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, equipamiento para hockey subacuático, ...) para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permite al competidor ponerse de pie/andar mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí siempre y cuando la parte alta de la cabeza del maniquí no pase la línea de 10 m (DQ 24).
- B. El competidor clica el tubo de rescate en la anilla metálica antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 28).
- C. El porteador suelta el maniquí antes de que el competidor toque la pared/borde de viraje (DQ 26).
- D. El porteador del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba, o entra en el agua e interfiere en el progreso de otro competidor o en la labor del juez (DQ 27).
- E. El competidor en los 50 m no toca la pared/borde de la piscina antes de tocar intencionalmente el maniquí (DQ 25).
- F. No asegurar correctamente el tubo de rescate alrededor del maniquí (es decir no alrededor del maniquí, ni bajo los dos muñones, ni clicado en la anilla metálica) (DQ 29).

- G. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la zona de enganche de los 10 m, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ 30).
- H. Acortar intencionadamente la cuerda del tubo de rescate por un competidor antes del comienzo de la carrera con el fin de remolcar el maniquí (DQ 32).
- I. Remolcar el maniquí con la cara por debajo de la superficie del agua (DQ 20).
- J. Empujar o arrastrar el maniquí, en vez de remolcarlo con el tubo de rescate (DQ 31).
- K. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ 33).
- L. Tocar la pared/borde de llegada sin el tubo de rescate y el maniquí en posición correcta (DQ 34).
- M. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

5.4 Adaptaciones categorías menores

Infantiles: aletas de goma. No remolcan maniquí con tubo, solo clican el tubo. La referencia para los 10 m de enganche es la parte alta de la cabeza del socorrista.

6. 200 m SUPERSOCORRISTA



6.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 75 m estilo libre para luego sumergirse y recoger un maniquí hundido.

- El competidor debe romper la superficie del agua tras la entrada y antes de tocar la pared/borde de viraje a los 50 m.
Nota: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- El competidor emerge el maniquí a la superficie dentro de la línea de recogida de 5 m y lo remolca con al menos una mano y/o brazo la distancia restante para tocar

la pared/borde de viraje. Después de tocar la pared/borde, el competidor suelta el maniquí.

Nota: emerger el maniquí significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua mientras sujetá el maniquí con al menos una mano o brazo antes de que la parte alta del maniquí pase la línea de los 5 m.

- C. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50 m estilo libre. Después de tocar la pared/borde, y dentro de la zona de enganche de 10 m, el competidor asegura el tubo de rescate correctamente alrededor del maniquí y lo remolca hasta la llegada.
- D. La prueba termina cuando el competidor toca la pared/borde de llegada de la piscina.

6.2 Material

A. Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El primer maniquí que se usa para el remolque está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. El segundo maniquí que es usado para el remolque con tubo de rescate está lleno de agua y sellado de tal forma que flota con la parte alta de la línea transversal del maniquí en línea con la superficie del agua.

B. Colocación de aletas y tubo de rescate: antes de la salida, los competidores deben colocar las aletas y el tubo de rescate en el borde de la piscina – no en el poyete de salida – dentro de los límites de su calle asignada. El tubo de rescate permanece desenganchado hasta asegurarlo alrededor del maniquí.

Nota: aunque el tubo de rescate y la cuerda pueden colocarse a criterio del competidor, los competidores serán descalificados si la cuerda está atada/anudada o enganchada sobre sí misma para acortarla intencionadamente antes del comienzo de la carrera.

C. Posición del maniquí para remolcar: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8 m y 3 m. Si la profundidad fuese superior a 3 m, el maniquí se colocará sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la llegada; con la parte alta de la línea transversal a los 25 m.

Nota P.25: con la base del maniquí en contacto con la pared opuesta a la salida. Cuando el diseño de la piscina no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero a no más de 300 mm de la misma.

- D. Recogida del primer maniquí: el competidor puede impulsarse del fondo de la piscina para emerger el maniquí.
El competidor debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5 m.
Nota P.25: el competidor puede impulsarse de la pared de viraje de la piscina para emerger el maniquí.
- E. Colocación del tubo de rescate y aletas: después de tocar la pared/borde de viraje, el competidor suelta el primer maniquí. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate y nada 50 m estilo libre.
Nota: está permitido mantener contacto con la pared/borde de viraje en la puesta del tubo de rescate y/o aletas.
- F. Cómo llevar el tubo de rescate: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzado al pecho, a discreción del competidor.
Nota: partiendo de que el tubo de rescate se llevaba correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o se recoloca durante la aproximación al maniquí o durante el remolque del maniquí con tubo de rescate.
- G. Posición del maniquí: para la entrega, en el momento en que el competidor toca la pared/borde de viraje, un porteador, usando al menos una mano, sujetá el maniquí verticalmente en cualquier parte de la calle asignada, con la cara del maniquí mirando a la pared/borde de viraje. Los porteadores no pueden entrar al agua intencionadamente durante la prueba.
- H. Cómo asegurar el maniquí: después de tocar la pared/borde de viraje, el competidor entonces asegura el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo, bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10 m. Los competidores podrán volver a la zona de enganche de 10 m para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10 m.
Nota 1: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.
Nota 2: estar de pie o andar mientras se engancha el tubo de rescate alrededor del maniquí no es motivo de descalificación siempre que la parte superior de la cabeza del maniquí permanezca dentro de la zona de cambio de 10 m.
- I. Remolcar el maniquí con el tubo de rescate: los competidores deben remolcar el maniquí con el tubo de rescate como se detalla en las condiciones generales para piscina. El tubo de rescate debe estar asegurado al maniquí en el momento en que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea de 10 m.
Nota 1: con respecto a la colocación de aletas y tubos de rescate los competidores serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate es acortada intencionadamente por un competidor antes del inicio de una carrera con el fin de remolcar el maniquí (por ejemplo: enrollando y atando/haciendo nudos o acortando la cuerda).

Nota 2: los competidores no serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate se enreda o acorta alrededor del maniquí o es acortada por el competidor de alguna otra manera durante el transcurso de la carrera.

Nota P.25: no se aplicarán las normas de remolque del maniquí con tubo de rescate en el viraje ni en los 5 m posteriores.

- J. Los competidores serán descalificados si el tubo de rescate y el maniquí pierden contacto. Los competidores no serán descalificados si el tubo de rescate se resbala de uno de los muñones del maniquí durante el remolque, siempre que el tubo de rescate estuviera asegurado correctamente en la línea de 10 m y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.
- K. Los competidores no serán descalificados si el maniquí se gira en el tubo de rescate siempre que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente en la línea de 10 m y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.
- L. Recuperar aletas perdidas: los competidores pueden recuperar las aletas perdidas después de la salida y continuar la prueba sin ser descalificados, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí con tubo (ver condiciones generales para piscina). A dichos competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
- M. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, puede permitir al competidor participar en otra serie o, si ocurre en una final, se podrá ordenar que se repita, pero solo si los tubos de rescate para la prueba fueron proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores utilizaran los tubos de rescate proporcionados.

6.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El competidor no emerge después de la entrada al agua y antes de tocar la pared/borde de viraje de 50 m (DQ 16).
- B. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, desagües o equipamiento para hockey subacuático) -no incluyendo el fondo de la piscina alemerger con el maniquí- (DQ 17).
- C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).
- D. Usar una técnica incorrecta de remolque según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 21).

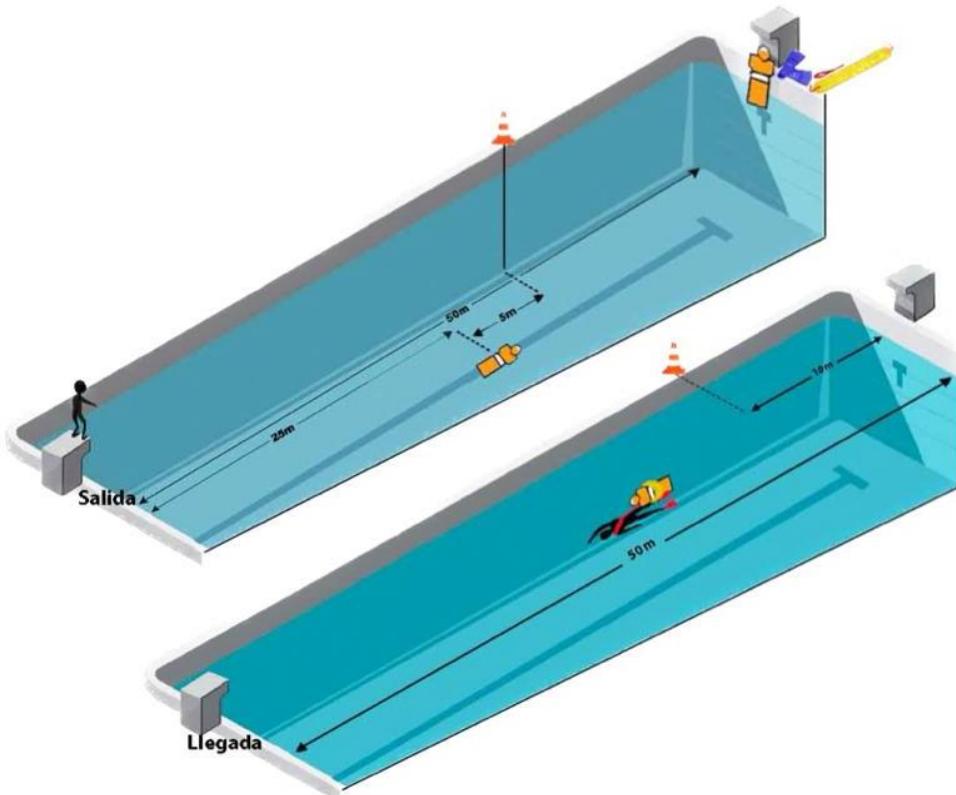
- F. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones o equipamiento para hockey subacuático) para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permita al competidor ponerse de pie/andar mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de 10 m (DQ 24).
- G. El competidor clica el tubo de rescate en la anilla metálica antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 28).
- H. El porteador suelta el maniquí antes de que el competidor toque la pared/borde de viraje (DQ 26).
- I. El porteador del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor o en la labor del juez (DQ 27).
- J. El competidor en los 150 m, no toca la pared/borde de la piscina antes de tocar intencionadamente el maniquí (DQ 25).
- K. No asegurar correctamente el tubo de rescate alrededor del maniquí (es decir no alrededor del maniquí, ni bajo los dos muñones, ni clicado en la anilla metálica) (DQ 29).
- L. No asegurar correctamente el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la línea de los 10 m, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ 30).
- M. Acortar intencionadamente la cuerda del tubo de rescate por un competidor o un porteador antes del comienzo de la carrera con el fin de remolcar el maniquí (DQ 32).
- N. Remolcar el maniquí con la cara por debajo de la superficie (DQ 20).
- O. Empujar o remolcar el maniquí, en vez de remolcarlo con el tubo de rescate (DQ 31).
- P. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ 33).
- Q. Tocar la pared/borde de llegada sin el tubo de rescate y el maniquí en posición correcta (DQ 34).
- R. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

ii.

6.4 Adaptaciones categorías menores

Cadetes: aletas de goma. No remolcan maniquí con tubo, solo clican el tubo. La referencia para los 10 m de enganche es la parte alta de la cabeza del socorrista.

7. 100 m REMOLQUE SOCORRISTA



7.1 Descripción de la prueba

A la señal de salida, el competidor nada 25 m estilo libre, se sumerge para recoger un maniquí hundido.

- Los competidores deben romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el maniquí.
- “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- Los competidores deben romper la superficie del agua después de la entrada y antes de recoger el primer maniquí. El competidor emerge el maniquí a la superficie dentro de la zona de recogida de los 5 m y lo remolca con al menos una mano y/o brazo hasta la pared/borde de viraje de la piscina.
Nota: Emerger a la superficie el maniquí significa que el competidor debe romper el plano de la superficie del agua mientras sostiene el maniquí con al menos una mano o un brazo antes de que la parte superior de la cabeza del maniquí pase la línea designada de 5 m.
- Los competidores pueden impulsarse del fondo de la piscina para emerger el maniquí. Después de tocar la pared/borde, el competidor suelta este maniquí.



- E. En el agua, el competidor se coloca las aletas y el tubo de rescate, y dentro de la zona de cambio de 10 m, asegura el tubo de rescate correctamente alrededor de un segundo maniquí y lo remolca con tubo de rescate hasta la llegada.
- F. La prueba finaliza cuando el competidor toca la pared/borde de llegada de la piscina.

7.2 Material

- A. Maniquí, aletas y tubo de rescate: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores deben usar los maniquíes y tubos de rescate proporcionados por la organización. El primer maniquí que se usa para el remolque está completamente lleno de agua y sellado para la prueba. El segundo maniquí que es usado para el remolque con tubo de rescate está lleno de agua de tal forma que flote, y estando verticalmente, el nivel del agua coincide con la parte alta de la línea transversal del maniquí.
- B. Colocación de aletas y tubo de rescate: antes de la salida, el porteador del maniquí debe colocar las aletas y el tubo de rescate en el borde de la piscina a los 50 m – no en el poyete de salida – dentro de los límites de su calle asignada. El tubo de rescate permanece sin enganchar hasta que se asegura alrededor del maniquí.
Nota P.25: el competidor podrá colocar las aletas y el tubo de rescate en el borde de la piscina.
Nota: aunque el tubo de rescate y la cuerda del tubo de rescate puedan colocarse a discreción del competidor, los competidores serán descalificados si la cuerda de remolque del tubo de rescate está atada, anudada o enganchada sobre sí misma para acortar intencionalmente la cuerda antes del inicio de la carrera.
- C. Posición del maniquí para remolcar: el maniquí está colocado a una profundidad entre 1,8 m y 3 m. Si la profundidad fuese superior a 3 m, el maniquí se colocaría sobre una plataforma (u otro soporte) para situarlo a la profundidad requerida. El maniquí está colocado sobre su espalda, la cabeza en dirección a la pared de viraje; con la parte alta de la línea transversal a los 25 m.
Nota P.25: la base del maniquí en contacto con la pared opuesta a la salida. Cuando el diseño de la piscina no proporciona una pared vertical que se une al fondo a 90 grados, el maniquí debe colocarse lo más cerca posible de la pared, pero a no más de 300 mm de la misma.
- D. Recogida del primer maniquí: el competidor puede impulsarse del fondo de la piscina para emerger el maniquí.
Nota P.25: el competidor puede impulsarse de la pared de viraje de la piscina para emerger el maniquí.
- E. Remolque: el competidor debe tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de recogida de los 5 m. El competidor entonces remolca el maniquí como se detalla en las condiciones generales para piscina hacia la pared/borde de viraje.

- F. Posición del maniquí para el remolque con tubo de rescate: para la entrega, el porteador, usando al menos una mano, mantiene el maniquí verticalmente en cualquier lugar dentro de la calle asignada con la cara del maniquí hacia la pared/borde de viraje en el momento que el competidor toca la pared/borde de viraje. Los porteadores de maniquíes no pueden entrar intencionadamente al agua durante la prueba.
- G. Segundo maniquí: después de tocar la pared/borde de viraje y soltar el primer maniquí, el competidor se coloca sus aletas y el tubo de rescate y entonces coge el segundo maniquí.
Nota: tocar involuntariamente el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje no es motivo de descalificación.
- H. Asegurar el segundo maniquí: el competidor debe asegurar el maniquí correctamente con el tubo de rescate alrededor del cuerpo, bajo los dos muñones del maniquí y clicado a la anilla metálica, dentro de la línea de los 10 m. Los competidores podrán volver a la zona de enganche de 10 m para reasegurar el maniquí, siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10 m.
Nota: estar de pie o andar mientras se engancha el tubo de rescate alrededor del maniquí no es motivo de descalificación, siempre y cuando la parte superior de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10 metros.
- I. Llevar el tubo de rescate: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o ambos hombros o sobre un hombro y cruzando al pecho - a discreción del competidor. Partiendo de que el tubo de rescate fuera colocado correctamente, no será motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o si se lo recoloca durante el remolque del maniquí con tubo de rescate.
- J. Remolcar el maniquí con tubo de rescate: los competidores deben remolcar el maniquí con tubo de rescate como viene detallado en las condiciones generales de piscina. El tubo de rescate debe estar alrededor del maniquí antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 10 m.
Nota 1: con respecto a la colocación de las aletas y el tubo de rescate. Los competidores serán descalificados si acortan intencionalmente la cuerda del tubo de rescate antes del inicio de la prueba con el fin de remolcar el maniquí (por ejemplo, haciendo un lazo, nudo o sujetando la cuerda con el clip).
Nota 2: los competidores no serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate se enreda alrededor del maniquí o se acorta de alguna manera durante la realización de la carrera.
- K. Los competidores no serán descalificados si el tubo de rescate se desliza durante el remolque con tubo de rescate, siempre que este haya sido “asegurado correctamente” en la línea de los 10 m y que la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.
- L. Los competidores no serán descalificados si el maniquí se gira en el tubo de rescate mientras la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del

agua. El maniquí no necesita ser llevado con la cabeza por delante siempre que fuese asegurado correctamente antes de que la cabeza del maniquí haya pasado la línea de 10 m y la cara del maniquí permanezca por encima de la superficie del agua.

- M. Recuperar aletas perdidas: los competidores pueden recuperar aletas perdidas después de la salida y continuar la prueba sin descalificación, siempre y cuando no viole las reglas referentes al remolque de maniquí (ver condiciones generales para piscina). A dicho competidor no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.
- N. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe de competición, el tubo de rescate, la cuerda y/o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, puede permitir al competidor participar en otra serie o, si ocurre en una final, se podrá ordenar que se repita, pero solo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores utilizarán los tubos de rescate proporcionados.

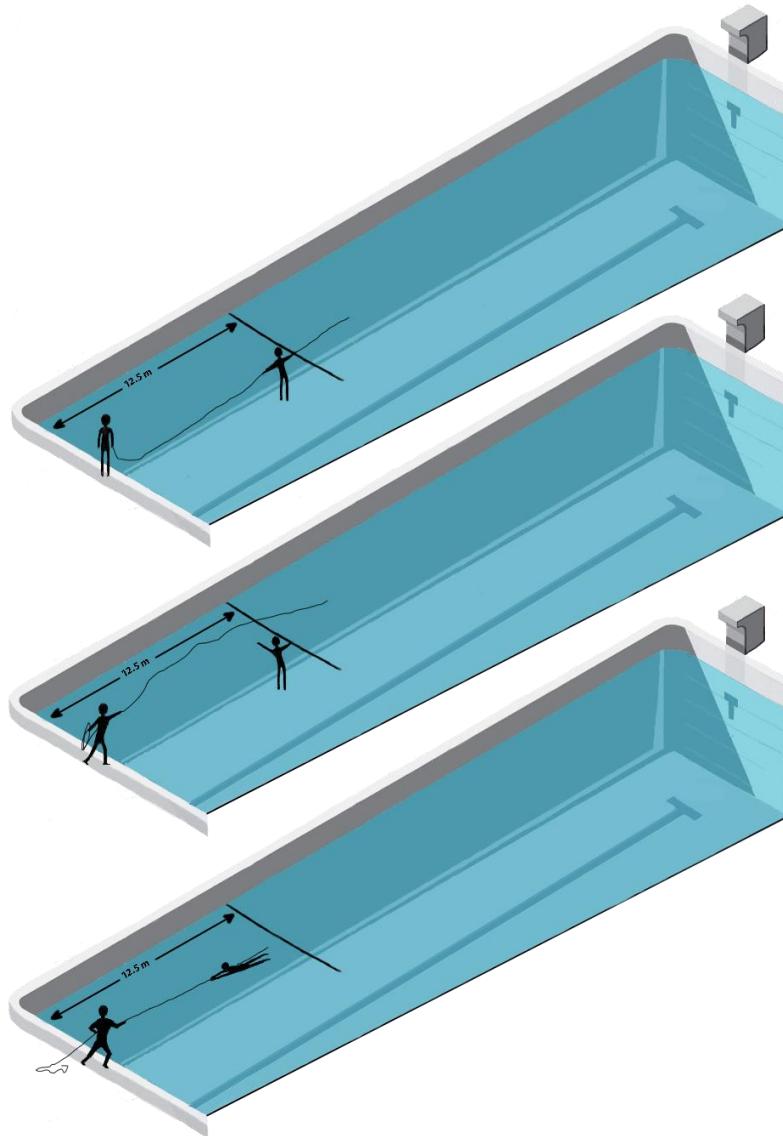
7.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. No romper la superficie antes de sumergirse para recoger el maniquí (DQ 15).
- B. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (corcheras, escalones, desagües, ...) -no incluyendo el fondo de la piscina alemerger con el maniquí- (DQ 17).
- C. No tener el maniquí en posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).
- D. Usar una técnica incorrecta de remolque, según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- E. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 21).
- F. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, accesorios de hockey subacuático, ...) para asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí (como víctima) excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permita al competidor ponerse de pie/andar mientras asegura el tubo de rescate alrededor del maniquí siempre que la parte alta de la cabeza del maniquí no haya pasado la línea de los 10 m (DQ 24).
- G. El competidor clica el tubo de rescate en la anilla antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 28).
- H. El porteador de maniquí suelta el maniquí antes de que el competidor haya tocado la pared/borde de viraje (DQ 26).
- I. El porteador del maniquí entra en el agua intencionadamente durante la prueba o entra al agua e interfiere en el progreso de otro competidor o en la labor del juez de la prueba (DQ 27).

- J. En los 50 m, el competidor no toca la pared/borde de la piscina antes de tocar intencionadamente el segundo maniquí (DQ 25).
- K. Asegurar el tubo de rescate al maniquí de forma incorrecta (por ejemplo: no alrededor del maniquí, ni bajo los dos muñones, ni clicado en la anilla metálica, ...) (DQ 29).
- L. No asegurar el tubo de rescate alrededor del maniquí dentro de la zona de enganche de los 10 m, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí (DQ 30).
- M. La cuerda del tubo de rescate es acortada intencionalmente por el competidor antes del inicio de la carrera con el propósito de remolcar el maniquí (DQ 32).
- N. Remolcar el maniquí con la cara por debajo de la superficie (DQ 20).
- O. Empujar o arrastrar el maniquí en vez de remolcarlo con el tubo de rescate (DQ 31).
- P. El tubo de rescate y el maniquí pierden contacto una vez que el tubo de rescate ha sido asegurado correctamente alrededor del maniquí (DQ 33).
- Q. Tocar la pared/borde de llegada con el tubo de rescate y el maniquí en posición incorrecta (DQ 34).
- R. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

8. LANZAMIENTO DE CUERDA



8.1 Descripción de la prueba

En esta prueba con 45 segundos de límite de tiempo, el competidor lanza una cuerda sin peso desde una zona de lanzamiento en el borde de la piscina a un compañero del equipo situado dentro del agua junto a una barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada, colocada a 12,5 m de distancia. El competidor tira de la cuerda para arrastrar a la “victima” hasta la pared/borde de llegada.

A. Zona de lanzamiento: es el área delimitada por la calle asignada a cada equipo. Se extiende desde el borde vertical de la pared de la piscina hasta la parte delantera de la calle asignada a un equipo y está delimitada a los lados por una línea recta no marcada que se prolonga a lo largo del centro de las corcheras a ambos lados de la calle de un equipo y hasta el borde de la playa de la piscina o plataforma

elevada. La línea de atrás de la zona de lanzamiento se encuentra a 2 m más allá del borde vertical de la pared de la piscina para permitir un lanzamiento y recogida sin obstáculos. La línea de atrás debe marcarse como punto de referencia para los equipos y los jueces. El movimiento hacia atrás del competidor dentro de esta zona no supone descalificación, siempre que el lanzador mantenga al menos un pie completamente dentro de la línea de atrás de 2 m marcada en su zona de lanzamiento, ya sea apoyado en el suelo o en el aire sobre su zona de lanzamiento, durante la recogida, hasta que la víctima haya tocado la pared/borde de llegada.

Nota: dependiendo del diseño de la piscina, la línea de atrás de 2 m puede extenderse desde el borde de la piscina más allá del ancho de un extremo elevado o de un pontón/pared móvil, es decir, cualquier pared móvil o pontón forma parte de los 2 m medidos desde el borde de la piscina.

- B. Preparación para la salida: al primer pitido, los competidores (es decir, lanzador y víctima) se preparan para la salida. El “lanzador” coge solo un extremo de la cuerda con una mano.

Nota: no se permiten lanzamientos de prueba antes de la salida.

La “victima” coge el otro extremo de la cuerda, entra al agua y se dirige a la barra transversal. A continuación la cuerda es extendida entre la víctima y el lanzador. La cuerda sobrante se extiende más allá de la barra transversal de los 12,5 m, la cuerda sobrante se puede pasar por encima o por debajo de la barra transversal. Al segundo pitido, los lanzadores asumen la posición de salida sin retraso injustificado. Cuando todos los competidores hayan asumido sus posiciones de salida y permanezcan inmóviles, el juez de salida dará la señal de “Preparados”. Cuando todos los lanzadores y víctimas estén quietos, el juez de salida da la señal acústica de salida.

- C. Posición de salida: el lanzador puede adoptar libremente cualquier posición dentro de su zona de lanzamiento para la salida, con la condición de que el extremo de la cuerda debe estar agarrado con una mano.

Nota: no se permite enrollar la cuerda alrededor de esta mano.

La víctima se encuentra junto a la barra transversal, en el lado próximo a la pared de llegada de su calle asignada. La víctima agarra la barra con una o dos manos. No es obligatorio que la víctima esté en contacto con la cuerda al inicio de la prueba.

- D. La salida: a la señal de salida, el lanzador recogerá la cuerda, se la lanzará a la víctima (quien la agarrará), y tirará de ella por el agua hasta que la víctima toque la pared/borde de llegada.

- E. La víctima solo puede agarrar la cuerda si es un “lanzamiento válido”. Un lanzamiento válido es aquel en el que la víctima es capaz de agarrar la cuerda con su mano pero solo dentro de su calle asignada ya sea por delante o por detrás de la barra transversal. La cuerda que esté en la corchera no se considera “dentro de la calle”.

Siempre que las víctimas permanezcan completamente dentro de su calle designada y no suelten la barra transversal pueden usar el pie u otra parte del



cuerpo para acercar la cuerda, dentro de su calle, hasta una posición donde puedan agarrarla con la mano.

La víctima puede deslizar sus manos por cualquier parte de la barra transversal, pero debe estar agarrada a esta cuando toque la cuerda con cualquier parte de su cuerpo y cuando la coja.

No es motivo de descalificación por tirar de la barra transversal mientras intenta alcanzar la cuerda.

Nota: la víctima puede perder contacto con la barra transversal después de la señal de salida sin que se le descalifique, pero debe estar agarrando la barra transversal con la mano cuando utilice cualquier parte de su cuerpo para intentar acercar la cuerda o agarrarla con la otra mano.

F. Rescate: mientras las víctimas son rescatadas deben ir de frente con las dos manos agarradas a la cuerda. Las víctimas no pueden “trepar” por la cuerda. Por razones de seguridad, podrán soltar la cuerda de una mano exclusivamente para tocar la pared/borde. Esto no será motivo de descalificación.

Nota 1: “trepar” por la cuerda se define como el movimiento de la víctima hacia arriba por la cuerda usando las manos, en dirección al extremo sostenido por el lanzador.

Nota 2: las víctimas pueden llevar gafas de nadar.

G. Los lanzadores deben arrastrar a su víctima utilizando únicamente sus brazos y no se les permite caminar o correr con la cuerda agarrada con las manos o sujetar alrededor de cualquier parte de su cuerpo o moverse hacia atrás más allá de la línea de atrás de los 2 m mientras remolcan a la víctima hasta la pared/borde de llegada.

Nota: cualquier movimiento hacia atrás dentro de la marca de los 2 m no será motivo de descalificación siempre que el lanzador mantenga al menos un pie dentro o en la línea de atrás marcada de 2 m, ya sea en el suelo o en el aire, hasta que la víctima haya tocado la pared/borde de llegada.

H. Los lanzadores pueden estirarse para coger la cuerda caída fuera de su zona de lanzamiento siempre y cuando no haya interferencia con otro competidor (como se ha descrito anteriormente). Los lanzadores que entran (o caigan) al agua serán descalificados.

I. Los lanzadores deben permanecer en su zona de lanzamiento hasta que su víctima toque la pared/borde de llegada o hasta que se señale la finalización de la prueba (lo que ocurra primero). Permanecer en la zona de lanzamiento, según lo definido, significa que el lanzador mantiene al menos un pie dentro o en la línea de atrás marcada de 2 m, ya sea en el suelo o en el aire, durante el remolque, hasta que la víctima toque la pared/borde de llegada. Cualquier parte de los pies del lanzador puede sobrepasar la parte frontal del “borde de la piscina” dentro de su zona de lanzamiento sin penalización.

J. El lanzador no será descalificado si sale de su zona de lanzamiento después de que su víctima toque la pared/borde de llegada, pero el equipo será descalificado si interfiere con otro equipo en la prueba.



Nota: con el propósito de juzgar, se requiere que los competidores permanezcan dentro de su calle mientras remolcan a la víctima. Sin embargo, aparte de juzgar la línea de fondo durante el remolque hasta que la víctima toque la pared para registrar el resultado final, la atención no está en la colocación de los pies dentro de un área definida, sino, en que el equipo no interfiera con ningún otro equipo que esté compitiendo en la prueba.

Después de tocar el borde la víctima no debe salir del agua y debe permanecer en su calle. El equipo será descalificado si la víctima intenta salir del agua por encima de la cintura o se sienta en el borde de la piscina o en la corchera antes de que el juez designado emita la señal acústica de finalización de la carrera.

- K. Tiempo límite: los lanzadores deben hacer un lanzamiento válido y remolcar a su víctima hasta la pared/borde de llegada en 45 segundos. Los lanzadores que no consigan llevar a la víctima al borde/pared de llegada antes de que suene la señal acústica de finalización de 45 segundos se designará como "No finaliza" (DNF).

8.2 Material

- A. Cuerda: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. La cuerda debe tener una longitud de entre 16,5 m y 17,5 m. Los competidores deben usar las cuerdas suministradas por la organización.
- B. La barra rígida se colocará en la superficie del agua cruzando cada calle a 12,5 m del borde de salida de la piscina. Se permite una diferencia de más de 100 mm y menos 0,00 mm para cada calle (es decir pueden llegar a medir 17,6 m pero no menos de 16,5 m).

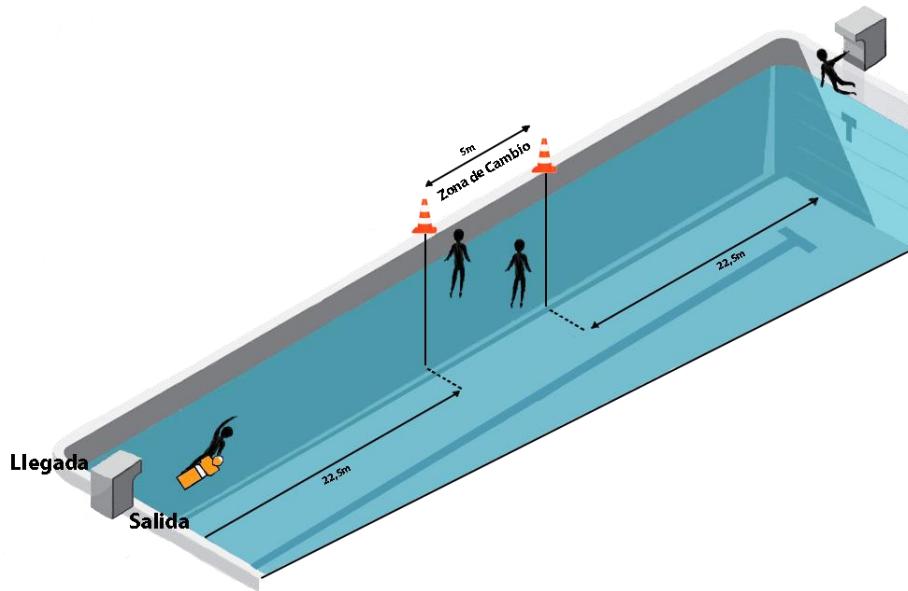
8.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El lanzador hace lanzamientos de prueba (DQ 52).
- B. La víctima no mantiene agarrada la barra transversal con su mano cuando utiliza cualquier parte de su cuerpo para acercar o coger la cuerda para el remolque hacia la pared/borde de llegada (DQ 45).
- C. La víctima agarra la cuerda fuera de la calle (DQ 48).
- D. La víctima no va de frente mientras es remolcada hasta la pared/borde de llegada (DQ 49).
- E. La víctima no sujetla la cuerda con ambas manos mientras es remolcada hasta la pared/borde de llegada (la víctima puede soltar la cuerda de una mano con el único propósito de tocar la pared/borde) (DQ 50).

- F. La víctima trepa por la cuerda mano sobre mano (DQ 51).
- G. El lanzador, después de la señal de salida y antes de que la víctima toque la pared/borde de llegada, sale de su zona de lanzamiento. (DQ 46).
- H. El lanzador no utiliza solo los brazos y camina o corre con la cuerda agarrada con las manos o sujetla alrededor de cualquier parte del cuerpo o tira más allá de la marca de atrás de los 2 m para arrastrar a la víctima a la pared/borde de llegada de la piscina (DQ 47).
- I. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).

9. 4 x 25 m RELEVO REMOLQUE DE MANIQUÍ



9.1 Descripción de la prueba

Cuatro competidores por turnos remolcan un maniquí aproximadamente 25 m cada uno.

- B. Con el primer pitido largo, todos los competidores entran al agua. Al segundo pitido largo, todos los competidores, sin demora injustificada, se preparan para la salida.
Nota P.25: con el primer pitido largo **solo** el primer y el segundo competidor entran al agua. El tercero y el cuarto entran al agua cuando el primero y el segundo han salido de la pared/borde respectiva/o.
- C. El primer competidor coge un maniquí con una mano o brazo y la pared/borde de la piscina o el poyete de salida con la otra mano y el segundo, tercero y cuarto competidor están en el agua en las marcas de 25 m, 50 m y 75 m respectivamente.
- D. Cuando todos los competidores hayan tomado sus posiciones de salida, el juez de salidas dará la orden de "Preparados".
- E. Cuando los primeros competidores están quietos, el juez de salidas da la señal de salida.
- F. El primer competidor: remolca el maniquí con al menos una mano y/o brazo y lo pasa al segundo competidor dentro de la zona de cambio de 5 m situada entre las marcas de 22,5 m y 27,5 m.
- G. El segundo competidor: remolca el maniquí con al menos una mano y/o brazo hasta tocar la pared/borde y le pasa el maniquí al tercer competidor que está en contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida con al menos una mano.

- H. El tercer competidor: puede tocar o coger el maniquí con una mano antes de que el segundo competidor toque la pared/borde de viraje o el poyete de salida pero no puede perder contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida hasta que el segundo competidor haya tocado la pared/borde.
El tercer competidor remolca el maniquí con al menos una mano y/o brazo y lo pasa al cuarto competidor dentro de la zona de cambio entre las marcas de los 72,5 m y los 77,5 m.
Nota P.25: todos los cambios se realizarán como el del segundo al tercer competidor.
- I. El cuarto competidor: completa la prueba remolcando el maniquí con al menos una mano y/o brazo hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo.
- J. Solo los competidores que entregan y que reciben pueden intervenir en el intercambio del maniquí dentro de sus zonas de cambio. Los competidores que entregan pueden ayudar a los competidores que reciben, pero solo mientras la parte alta de la cabeza del maniquí permanezca dentro de las zonas de cambio.
- K. La mano y/o brazo de uno de los competidores debe estar en contacto con el maniquí en todo momento.
- L. La zona de salida y las zonas de cambio de relevos se indicarán mediante banderas, postes o conos.
- M. Los competidores involucrados en el cambio pueden empujarse del fondo de la piscina dentro de la zona de cambio.
- N. En la salida y zonas de cambio los competidores no serán juzgados por el remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para piscina), sin embargo, los competidores necesitan mantener contacto con el maniquí con al menos una mano y/o brazo durante todo momento incluyendo los cambios.
Nota: el criterio de remolque de maniquí (definido en las condiciones generales para piscina) sí se aplica al último competidor del relevo al finalizar la prueba.
- O. El cambio de maniquí debe realizarse dentro de las zonas de cambio designadas, a juzgar por la parte alta de la cabeza del maniquí.
- P. Una vez hayan completado su posta y realizado el cambio, el primer y tercer competidor deben permanecer en el agua, en la zona de cambio dentro de su calle, sin interferir en los cambios de maniquí. El primer y tercer competidor podrían salir del agua una vez que todos los cuartos competidores tengan el maniquí y hayan salido de la zona de cambio de 5 m o cuando un equipo se haya retirado de la prueba. Los competidores deben salir del agua cruzando hacia el lado más cercano de la piscina y sin obstaculizar a los demás competidores.
- Q. Los segundos competidores podrán salir del agua una vez que todos los terceros competidores tengan el maniquí y hayan salido de la zona de cambio de 5 metros o cuando un equipo se haya retirado de la prueba. Todos los competidores deben salir del agua cruzando hacia el lado más cercano de la piscina y sin obstaculizar a los demás competidores. Los primeros, segundos y terceros competidores no pueden volver a entrar al agua.



Nota P.25: el primer y el segundo competidor deben salir del agua una vez finalicen su posta sin obstaculizar a los demás competidores.

R. Los cuartos competidores no deben salir del agua antes de que se haya dado la señal para salir del agua.

9.2 Material

Maniquí: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores deben usar los maniquís suministrados por la organización.

9.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

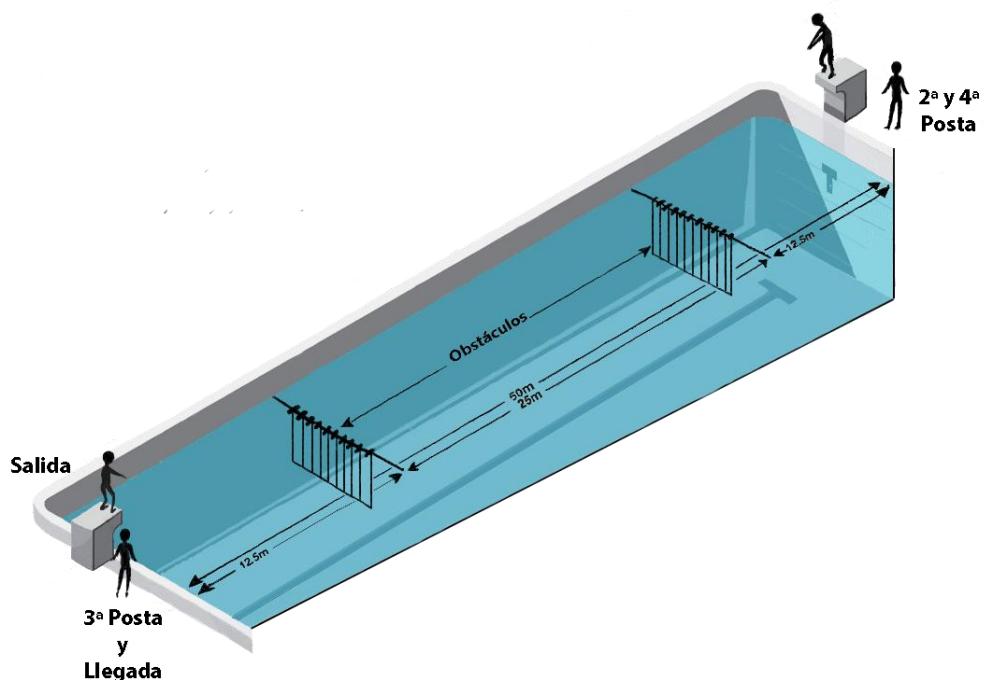
- A. Usar una técnica incorrecta de remolque, según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- B. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina en los cambios (por ejemplo: corcheras, escalones, desagües, ...) -no incluyendo el fondo de la piscina- (DQ 17).
- C. El tercer competidor pierde contacto con la pared/borde/poyete de salida antes de que el segundo competidor haya tocado la pared/borde (DQ 37).
- D. El maniquí cambia de manos antes o más allá de la zona de cambio designada (DQ 38).
- E. Ayuda de un tercer competidor durante el cambio entre el competidor que entrega y el que recibe (DQ 35).
- F. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor lo haya cogido (es decir, una mano de cada competidor debe estar en contacto con el maniquí) (DQ 39).
- G. No tener el maniquí en la posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 5 m (DQ 18).
- H. Soltar el maniquí antes de tocar la pared/borde de viraje o la pared/borde de llegada (DQ 21).
- I. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).
- J. Un competidor vuelve a entrar al agua tras completar su posta de relevo (DQ 44).
- K. Un competidor hace dos o más postas de la prueba (DQ 36).

9.4 Adaptaciones categorías menores

Infantil: maniquí pequeño.

Alevín y benjamín: 4x12,5 m. Maniquí pequeño y estanco.

10. 4 x 50 m RELEVO NATACIÓN CON OBSTÁCULOS



10.1 Descripción de la prueba

Cuatro competidores nadan por turnos una distancia de 50 m pasando por debajo de unos obstáculos.

- A la señal de salida, el primer competidor nada 50 m estilo libre pasando por debajo de dos obstáculos.
- El segundo, tercer y cuarto competidor después de que el primer competidor toque la pared/borde de viraje, el segundo, tercero y cuarto competidor repiten el procedimiento por turnos.
- Todos los competidores deben romper la superficie del agua después de la salida y antes del primer obstáculo, y después de pasar por debajo de cada obstáculo.
Nota: “Romper la superficie” significa que la cabeza del competidor rompe el plano de la superficie del agua.
- Los competidores pueden impulsarse del fondo de la piscina para romper la superficie después de pasar por debajo de los obstáculos.
- El contacto con el obstáculo o cualquier otro impacto con él no es motivo de descalificación.
- El primer, el segundo y el tercer competidor deben salir del agua tras finalizar su posta del relevo sin obstruir al resto de los competidores. El primer, el segundo y el tercer competidor no podrán volver a entrar al agua.

10.2 Material

Obstáculos: consultar normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Los obstáculos están fijados perpendicularmente a las corcheras alineados a través de todas las calles. En piscina de 50 m el primer obstáculo estará a 12,5 m de la pared de salida y el segundo obstáculo estará a 12,5 m del lado opuesto. La distancia entre los dos obstáculos es de 25 m.

10.3 Descalificaciones

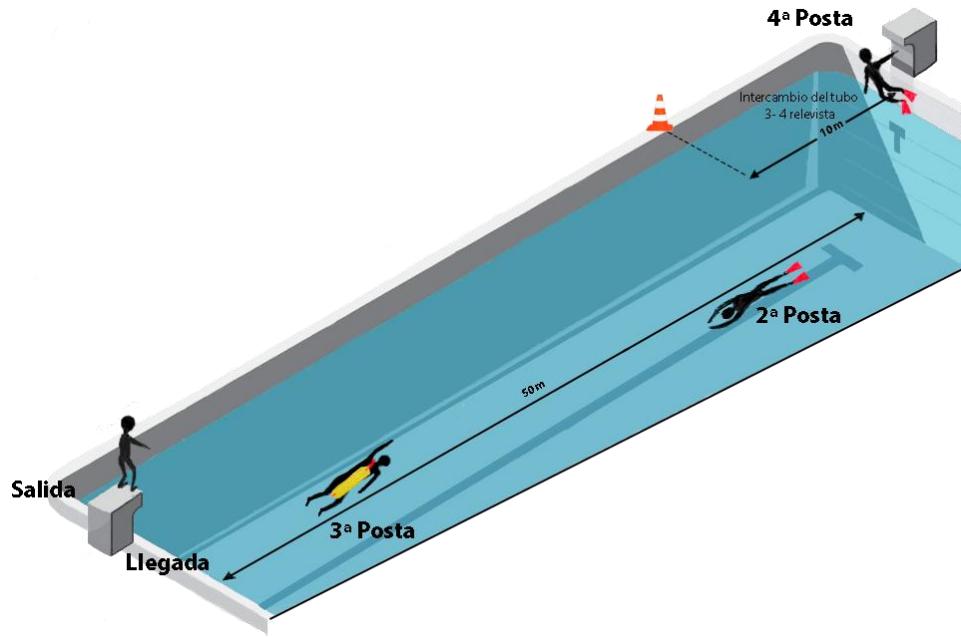
Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. Pasar por encima de un obstáculo sin volver inmediatamente, por encima o por debajo de ese obstáculo, y luego pasar correctamente el obstáculo por debajo (DQ 11).
- B. No romper la superficie después de la salida y después de pasar por debajo de cada obstáculo (DQ 12).
- C. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, equipamiento para hockey subacuático, ...) -no incluyendo el fondo de la piscina- (DQ 17).
- D. Perder contacto con la plataforma de salida antes de que el competidor precedente haya tocado la pared/borde (DQ 37).
- E. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).
- F. Un competidor vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ 44).
- G. Un competidor repite dos o más veces una posta de la prueba (DQ 36).

10.4. Adaptaciones categorías menores

Alevín y benjamín: 4x25 m. El obstáculo consiste en una corchera colocada transversalmente.

11. 4 x 50 m RELEVO COMBINADO



11.1 Descripción de la prueba

- A. Cuatro competidores por turnos nadan una distancia de 50 m realizando diferentes postas.
 Primer competidor: mediante un salto, a la señal de salida, nada 50 m estilo libre sin aletas. El competidor debe romper la superficie del agua antes de tocar la pared/borde de viraje.
Nota: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- B. El segundo competidor: mediante un salto, después de que el primer competidor toque la pared/borde de viraje, nada 50 m estilo libre con aletas. El segundo competidor no necesita emerger antes de tocar la pared/borde.
- C. El tercer competidor: mediante un salto, después de que el segundo competidor toque la pared/borde de viraje, nada 50 m estilo libre sin aletas con tubo de rescate. El tercer competidor toca la pared/borde de viraje.
Nota: Aunque el tubo de rescate y la cuerda se pueden colocar a discreción del competidor para el cambio (incluyendo que la cuerda se enrolle alrededor del cuerpo, se meta por dentro del bañador, etc.), los equipos serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate está atada/anudada o enganchada sobre sí misma para acortarla intencionalmente antes del inicio de la carrera.
- D. El cuarto competidor: está en el agua (con aletas) con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida, se pone el arnés. El cuarto competidor puede tocar o agarrar el tubo de rescate, arnés, o cuerda con



una mano antes de que el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje, pero debe tener al menos una mano en la pared/borde de viraje o poyete de salida hasta que el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje. El cuarto competidor se puede empujar de la pared/borde con mano, brazo o pies.

E. El tercer competidor, jugando el papel de “victima”, coge el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcado 50 m por el cuarto competidor hasta la llegada.

F. La víctima debe coger correctamente el tubo de rescate cuando la parte alta de la cabeza de la “victima” pasa la línea de los 10 m.

Nota 1: al tercer y cuarto competidor se les permite estar de pie o andar después de tocar la pared/borde de viraje y antes de que la cabeza de la víctima haya pasado la línea de los 10 m con la víctima en contacto con el tubo de rescate.

Nota 2: con respecto al cambio del tercer competidor, los equipos serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate es acortada intencionadamente antes del comienzo de la posta del tercero con la finalidad de remolcar a la víctima (por ejemplo, haciendo un lazo, nudo o sujetando la cuerda con el clip).

Nota 3: los competidores no serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate se enreda o acorta alrededor de la víctima o es acortada por el competidor de alguna otra manera durante el transcurso de la carrera.

G. La víctima puede dar pies mientras es remolcada, pero no se permite otra ayuda.

Nota P.25: en el último viraje, la víctima no podrá desplazarse hasta que el cuarto relevista tras hacer el viraje, llegue a su nivel.

H. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o el clip o mosquetón, pero no la cuerda.

I. La víctima debe agarrar el tubo de rescate y/o clip con ambas manos mientras es remolcada, pero puede recolocar sus manos en el tubo de rescate y/o clip durante el remolque sin ser descalificado.

J. La prueba finaliza cuando el cuarto competidor toca la pared/borde de llegada de la piscina con la víctima en contacto con el tubo de rescate.

K. El primer y segundo competidor deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores. El primer y segundo competidor no podrán volver a entrar al agua.

11.2 Material

- A. Tubo de rescate y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.
- B. Salida con tubo de rescate: en la salida del tercer competidor, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor, pero dentro de la calle asignada. Los competidores deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo de rescate. El tubo de rescate permanece desenganchado toda la prueba.
- C. Cómo llevar el tubo de rescate: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzado al pecho, a discreción del competidor. Partiendo de que el tubo de rescate se llevaba correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o codo del competidor o se recoloca durante la aproximación al socorrista o durante el remolque de la víctima con tubo de rescate.
- D. Remolcando a la víctima: las víctimas deben agarrar o coger el tubo de rescate y/o clip correctamente en el momento en que la parte alta de la cabeza de la víctima pasa la línea de los 10 m.
- E. Recuperar aletas perdidas: después de la salida, los competidores pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo de rescate (ver condiciones generales para piscina - si se usa en la posta). A los competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
- F. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, el jefe de competición le puede permitir al equipo que repita en otra serie o, si ocurre en una final, se podrá ordenar que se repita, pero solo si los tubos de rescate para la prueba eran proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores utilizaran los tubos de rescate proporcionados.

11.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El primer competidor no rompe la superficie del agua después de la entrada y antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 16).
- B. Perder contacto con la plataforma de salida, pared/borde/poyete antes de que el competidor precedente haya tocado la pared (DQ 37).
- C. El competidor clica el tubo de rescate en la anilla (DQ 40).
- D. La víctima agarra el tubo de rescate por la cuerda (DQ 41).

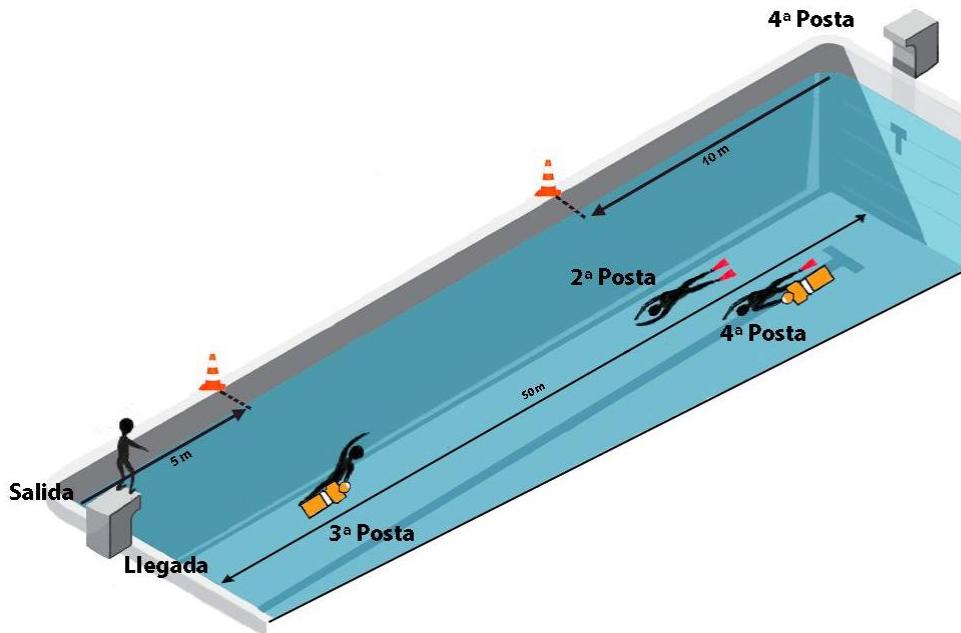
- E. La víctima ayuda con movimientos de brazos o no agarra el tubo de rescate y/o clip con las dos manos (DQ 42).
- F. La víctima no coge o pierde el tubo de rescate (o clip) después de pasar la línea de los 10 m (DQ 43).
- G. Un competidor realiza dos o más postas del relevo (excluyendo al tercer competidor al hacer de víctima) (DQ 36).
- H. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).
- I. Un competidor vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ 44).

11.4 Adaptaciones categorías menores

Cadete: aletas de goma.

Infantil: aletas de goma.

12. 4 x 50 m RELEVO SOCORRISTA



12.1 Descripción de la prueba

Cuatro competidores por turnos nadan una distancia de 50 m realizando diferentes postas.

- Primer competidor: tras la señal de salida, nada 50 m estilo libre sin aletas.
Nota 1: el primer competidor debe romper la superficie del agua antes de tocar la pared/borde de viraje de la piscina.
Nota 2: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- Segundo competidor: después de que el primer competidor toque la pared/borde, nada 50 m con aletas y se sumerge para recoger un maniquí sumergido. El segundo competidor no necesita tocar la pared/borde de viraje antes (o después) de pasar el maniquí al tercer competidor.
Nota: el segundo competidor puede realizar toda la posta sumergido antes de romper la superficie con el maniquí o puede romper la superficie una o más veces tras la salida y antes de sumergirse para recoger el maniquí.
- Tercer competidor: está esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida con al menos una mano. El tercer



competidor puede tocar o agarrar el maniquí con una mano y/o brazo antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua. Después de que la parte superior de la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua el tercer competidor pierde contacto con la pared/borde o poyete de salida. El segundo competidor no necesita tocar la pared/borde de viraje después de emerger con el maniquí, pero no puede soltar el maniquí hasta que el tercer competidor lo haya agarrado (es decir, la mano y/o brazo de al menos un competidor debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). A continuación, el tercer competidor remolca el maniquí 50 m con al menos una mano y/o brazo y toca la pared/borde antes de pasar el maniquí al cuarto competidor.

Nota: antes de que el tercer competidor pierda el contacto con la pared/borde de viraje, la cabeza del maniquí debe haber roto la superficie del agua.

- D. Cuarto competidor (con aletas): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida. El cuarto competidor puede tocar o agarrar el maniquí con una mano y/o brazo antes de que el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje. El cuarto competidor no puede perder contacto con la pared/borde de viraje o poyete de salida hasta que el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje, y el tercer competidor no puede soltar el maniquí hasta que el cuarto competidor lo haya agarrado (es decir, una mano y/o brazo de cada competidor debe estar en contacto con el maniquí en todo momento). A continuación, el cuarto competidor remolca el maniquí con al menos una mano y/o brazo hasta tocar la pared/borde de llegada con cualquier parte del cuerpo del competidor.
- E. Los competidores segundo y tercero que han completado su posta pueden ayudar a sus compañeros que comienzan la siguiente posta, pero únicamente mientras que la parte alta de la cabeza del maniquí esté dentro de las zonas de cambio.
- F. Las zonas de cambio para el remolque de maniquí estarán indicadas con banderas, postes o conos:
 - En el cambio del segundo al tercer competidor: 5 m desde la pared de la piscina.
 - En el cambio del tercero al cuarto competidor: 10 m desde la pared de la piscina.
- G. Los competidores deben tener el maniquí en posición correcta como se indica a continuación:
 - Tercer competidor: 5 m desde la pared de la piscina.
 - Cuarto competidor: 10 m desde la pared de la piscina.

- H. Los competidores no pueden perder contacto con el maniquí hasta que el siguiente competidor lo haya agarrado (es decir, una mano y/o un brazo de cada competidor debe estar en contacto con el maniquí).
- I. Los terceros y cuartos competidores no serán juzgados por las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para piscina) dentro de las zonas de cambio, juzgado por la parte alta de la cabeza del maniquí. La regla de remolque de maniquí sí aplica en la llegada del relevo.
Nota P.25: no se aplicarán las normas de remolque del maniquí en el viraje ni en los 5 m posteriores.
- J. El tercer y cuarto competidor pueden impulsarse de la pared/borde con la mano, brazo o pies después de coger el maniquí para sus respectivas postas.
- K. La prueba finaliza cuando el cuarto competidor toca la pared/borde de llegada de la piscina mientras remolca correctamente el maniquí.
- L. El primer, segundo y tercer competidor deben salir del agua tras terminar sus postas del relevo sin obstruir a ningún otro competidor. Estos competidores no pueden volver a entrar al agua.
- M. Recuperar aletas perdidas: los competidores pueden recuperar las aletas perdidas tras la salida y continuar sin ser descalificados, siempre y cuando cumplan con las reglas de remolque de maniquí (ver condiciones generales para piscina - si usa maniquí en su posta). A los competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
- N. Cuando el relevo sea mixto, estará compuesto por dos competidoras femeninas y dos competidores masculinos y será a elección de cada club el orden de los competidores independientemente de su género.

12.2 Material

Maniquí: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. El maniquí está completamente lleno de agua y sellado. Los competidores deben usar el maniquí suministrado por la organización.

Aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

12.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El primer competidor no rompe la superficie del agua después de la entrada y antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 16).
- B. Usar una técnica incorrecta de remolque, según se describe en el punto 3 de las condiciones generales para piscina (DQ 19).
- C. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, desagües, ...) -no incluyendo el fondo de la piscina alemerger con el maniquí- (DQ 17).
- D. El tercer competidor pierde contacto con la pared/borde de la piscina antes de que la cabeza del maniquí rompa la superficie del agua (DQ 53).
- E. El tercer competidor no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de los 5 m (DQ 18).
- F. Asistencia de un tercer competidor durante el cambio entre el competidor que llega y el que sale (DQ 35).
- G. Soltar el maniquí antes de que el siguiente competidor lo haya agarrado (es decir, una mano y/o un brazo de cada competidor tiene que estar en contacto con el maniquí) (DQ 39).
- H. El cuarto competidor no tiene el maniquí en una posición correcta de remolque antes de que la parte alta de la cabeza del maniquí pase la línea de 10 m (DQ 23).
- I. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).
- J. Un competidor completa dos o más postas de la prueba (DQ 36).
- K. Con la excepción del tercer competidor, perder contacto con pared/borde o poyete de salida antes de que el competidor precedente toque la pared/borde (DQ 37).
- L. Un competidor vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ 44).

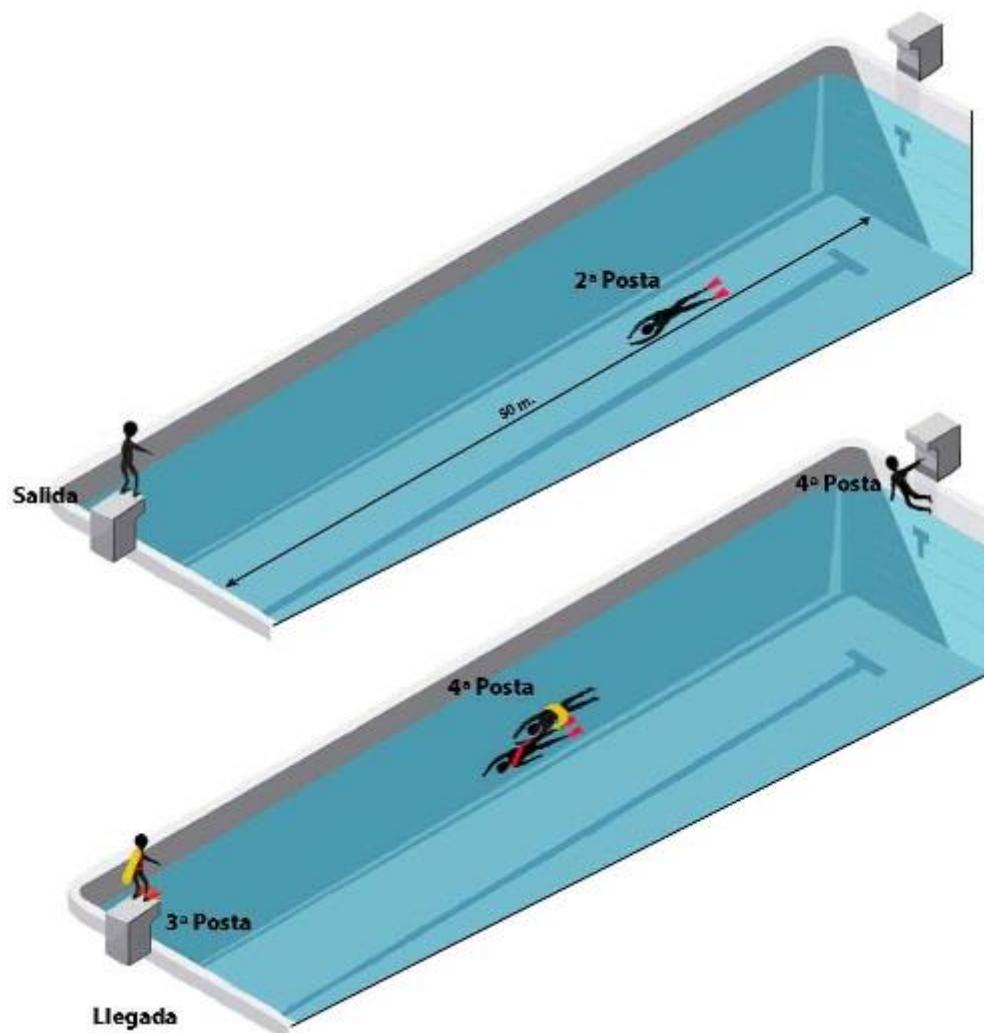
12.4 Adaptaciones categorías menores

Cadete: aletas de goma.

Infantil: aletas de goma y maniquí pequeño.

Alevín y benjamín: aletas de goma, maniquí pequeño y estanco. El tercer competidor estará esperando en el agua (sin aletas) y en contacto con el maniquí con una mano y la otra con la pared/borde de viraje o poyete. Cuando el segundo competidor toca la pared, el tercer competidor puede perder contacto con la pared y remolcar el maniquí 50 m.

13. 4 x 50 m RELEVO RESCATE CON TUBO



13.1 Descripción de la prueba

Cuatro competidores por turnos nadan una distancia de 50 m realizando diferentes postas.

- A. El primer competidor: a la señal de salida nada 50 m estilo libre sin aletas. Debe romper la superficie del agua antes de tocar la pared/borde de viraje.
Nota: “Romper la superficie del agua” al nadar significa que la cabeza del competidor debe romper el plano de la superficie del agua.
- B. El segundo competidor: después de que el primer competidor toque la pared/borde, nada 50 m estilo libre con aletas. No necesita emerger antes de tocar la pared/borde de viraje.

- C. El tercer competidor: después de que el segundo competidor toque la pared nada 50 m estilo libre con aletas llevando tubo de rescate. El tercero (que hace el papel de socorrista) toca la pared/borde de viraje. No necesita emerger antes de tocar la pared/borde de viraje.
Nota: aunque el tubo de rescate y la cuerda pueden colocarse a criterio del competidor para el cambio (incluyendo la cuerda enrollada alrededor del cuerpo, metida en el bañador, ...), los equipos serán descalificados si la cuerda está atada/anudada o enganchada sobre sí misma para acortarla intencionadamente antes del comienzo de la carrera.
- D. El cuarto competidor (que hace el papel de víctima): está en el agua con al menos una mano en contacto con la pared/borde o poyete. El cuarto puede tocar o agarrar el tubo de rescate, su arnés, o cuerda con una mano antes de que el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje. El cuarto no puede perder contacto con la pared de viraje o poyete hasta que el tercero haya tocado la pared/borde de viraje.
Nota 1: no es descalificación si el tercer competidor toca involuntariamente al cuarto competidor antes de tocar la pared/borde de viraje.
Nota 2: ponerse de pie o andar mientras se clica el tubo de rescate alrededor de la víctima no es motivo de descalificación siempre que la víctima sea asegurada en el tubo de rescate antes de que la parte alta de la cabeza de la víctima pase la línea de 10 m.
- E. Tan pronto como el tercer competidor haya tocado la pared/borde de viraje, pueden perder contacto con la pared/borde de viraje o poyete y empezar el enganche.
- F. El socorrista y/o la víctima aseguran el tubo de rescate alrededor del cuerpo de la víctima bajo ambos brazos y clicado a la anilla metálica.
- G. Ambos, socorrista y víctima deben salir de la pared/borde de viraje. La víctima debe estar asegurada con el tubo de rescate alrededor de su cuerpo antes de que la parte alta de su cabeza pase la línea de los 10 m.
Nota: socorrista y/o víctima pueden empujarse de la pared de viraje.
- H. La víctima debe estar asegurada en el tubo de rescate antes de que la parte alta de su cabeza pase la línea de 10 m.
- I. Fuera de la línea de los 10 m la víctima debe ser remolcada sobre su espalda y no puede ser remolcada de ninguna otra forma que no sea asegurada al tubo de rescate.
- J. La víctima puede ayudar remando bajo la superficie del agua y dando pies, pero no puede nadar espalda ni cualquier otro estilo de nado con recobro aéreo.
Nota 1: no es descalificación que la víctima recoloque sus brazos aerodinámicamente delante de su cabeza.
Nota P.25: en el último viraje la víctima no podrá desplazarse hacia la pared de llegada hasta que el cuarto relevista llegue a su nivel tras el viraje.
- K. La prueba termina cuando el socorrista toca la pared/borde de llegada de la piscina con la víctima asegurada en el tubo de rescate.

- L. El primer y segundo competidor deben salir del agua tras finalizar sus postas sin obstaculizar al resto de los competidores. El primer y segundo competidor no podrán volver a entrar al agua.

13.2 Material

- A. Tubo de rescate y aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material. Los competidores deben usar los tubos de rescate proporcionados por la organización.
- B. Salida con tubo de rescate: en la salida del tercer relevista, el tubo de rescate y la cuerda se colocan a criterio del competidor, pero dentro de la calle asignada. Los competidores deberán asegurar una posición segura y correcta de la cuerda y del tubo de rescate. El tubo de rescate permanece desenganchado hasta asegurar la víctima.
- C. Cómo llevar el tubo de rescate: el tubo de rescate debe colocarse correctamente ya sea con el arnés sobre uno o dos hombros o sobre el hombro y cruzado al pecho, a discreción del competidor. Partiendo que el tubo de rescate se puso correctamente, no es motivo de descalificación si el arnés se cae por el brazo o el codo del competidor o es recolocado durante el recorrido de la prueba.
- D. Remolcando a la víctima: los socorristas deben remolcar a la víctima con el tubo de rescate asegurado alrededor de su cuerpo. El tubo de rescate debe ser asegurado a la víctima antes de que la parte superior de la cabeza de la víctima pase la línea de 10 m. El socorrista puede volver a la zona de enganche de 10 m para reasegurar a la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya pasado la línea de 10 m.

Nota 1: con respecto a la colocación de aletas y tubos de rescate los competidores serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate es acortada intencionadamente por un competidor antes del inicio de una carrera con el fin de remolcar la víctima (por ejemplo, enrollando y atando/haciendo nudos o acortando la cuerda).

Nota 2: los competidores no serán descalificados si la cuerda del tubo de rescate se enreda o acorta alrededor de la víctima o es acortada por el competidor de alguna otra manera durante el transcurso de la carrera.

- E. Recuperar aletas perdidas: después de la salida, los competidores pueden recuperar las aletas perdidas y continuar la prueba sin descalificación siempre que se cumplan las reglas de remolque con tubo de rescate (ver condiciones generales para piscina - si se usa en la posta). A los competidores no se les permitirá competir de nuevo en otra serie.
- F. Defectos del tubo de rescate: si en opinión del jefe de competición, el tubo de rescate, la cuerda o el arnés presentan un defecto técnico durante la prueba, se le puede permitir al equipo que repita en otra serie o, si ocurre en una final, se podrá ordenar que se repita, pero sólo si los tubos de rescate para la prueba eran

proporcionados por la organización y el reglamento exigía que todos los competidores utilizaran los tubos de rescate proporcionados.

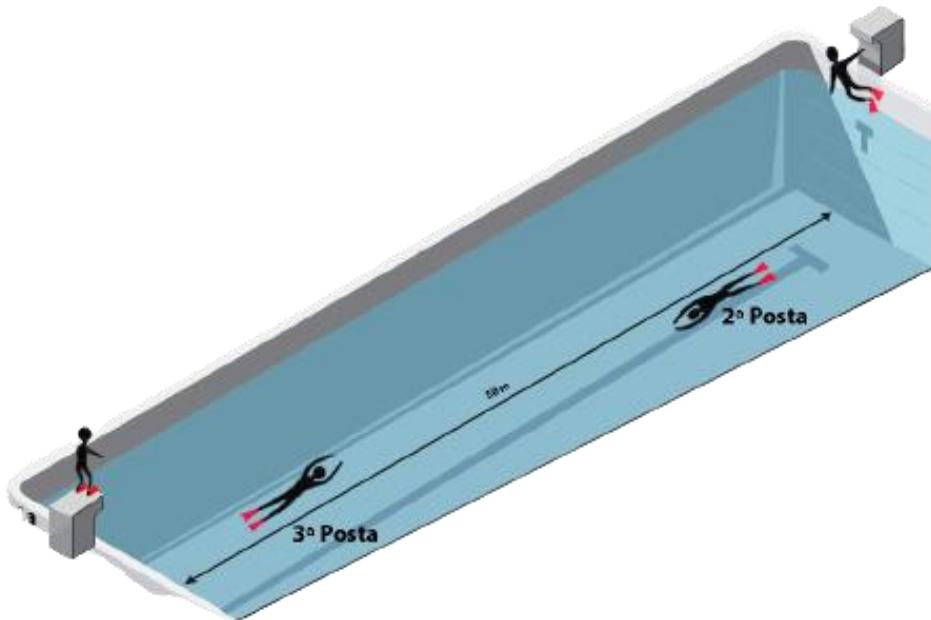
13.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. El primer competidor no emerge tras la entrada y antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 16).
- B. Perder contacto con la pared/borde/poyete antes de que el competidor precedente haya tocado la pared/borde de viraje (DQ 37).
- C. Ayudarse del fondo de la piscina para asegurar el tubo de rescate alrededor de la víctima (excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permita al competidor ponerse de pie/andar mientras asegura el tubo de rescate alrededor de la víctima siempre que la parte superior de la cabeza de la víctima no haya pasado la línea de 10 m) (DQ 8).
- D. Ayudarse de cualquier elemento de la piscina (por ejemplo: corcheras, escalones, equipamiento para hockey subacuático, ...) para asegurar el tubo de rescate alrededor de la víctima excepto cuando la profundidad mínima de la piscina permita al competidor ponerse de pie/andar mientras asegura el tubo de rescate alrededor de la víctima siempre y cuando la parte superior de la cabeza de la víctima no pase la línea de 10 m (DQ 24).
- E. El competidor (socorrista) clica el tubo de rescate a la anilla metálica antes de tocar la pared/borde de viraje (DQ 28).
- F. El tubo de rescate no está asegurado alrededor de la víctima antes de pasar la línea de los 10 m (juzgado por la parte superior de la cabeza de la víctima) (DQ 30).
- G. Empujar o arrastrar, en vez de remolcar con tubo de rescate, a la víctima (DQ 31).
- H. La cuerda del tubo de rescate es acortada intencionadamente por un equipo antes del comienzo de la prueba con el fin de remolcar con tubo de rescate a la víctima (DQ 32).
- I. La víctima se separa del tubo de rescate (siempre que no haya un defecto técnico del tubo de rescate - véase la nota de defectos del tubo de rescate) después de pasar la línea de los 10 m y antes de que el socorrista toque la pared/borde de llegada (DQ 33).
- J. La víctima no es remolcada sobre su espalda ni asegurada dentro del tubo de rescate ni detrás del socorrista (DQ 54).
- K. La víctima nada a espalda o cualquier otro estilo con recobro aéreo (DQ 55).
Nota: no es descalificación que la víctima ayude remando por debajo de la superficie del agua ni que recoloque sus brazos aerodinámicamente delante de su cabeza.
- L. La víctima toca la pared/borde de llegada antes que el socorrista (DQ 56).

- M. Un competidor realiza dos o más postas del relevo (DQ 36).
- J. No tocar la pared/borde de llegada (DQ 14).
- K. Un competidor vuelve a entrar al agua después de completar su posta del relevo (DQ 44).

14. 4 x 50 m RELEVO NATACIÓN CON ALETAS



14.1 Descripción de la prueba

- A. A la señal de salida, el primer competidor nada 50 m estilo libre con aletas.
- B. Después de que el primer competidor toque la pared, el segundo competidor nada 50 m estilo libre con aletas. Así sucesivamente el tercero y el cuarto relevista.
- C. El primer, segundo y tercero competidor deben salir del agua tras finalizar su posta sin obstruir al resto de los competidores y no podrán volver a entrar al agua.
- D. Recuperar aletas perdidas: después de la salida, un competidor puede recuperar una aleta perdida y continuar la prueba sin descalificación. A dicho equipo no se le permitirá competir de nuevo en otra serie.

14.2 Material

Aletas: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

14.3 Descalificaciones

Además de lo detallado en la información general y normas de conducta y en las condiciones generales para piscina, las siguientes acciones serán motivo de descalificación:

- A. Perder contacto con pared/borde o poyete antes de que el competidor precedente toque la pared/borde (DQ 37).
- B. Un competidor completa dos o más postas de la prueba (DQ 36).



- C. No tocar la pared de viraje/llegada (DQ 14).
- D. Un competidor vuelve a entrar al agua una vez que ha terminado su posta del relevo (DQ 44).