



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

Noviembre 2023

PRUEBAS LARGA DISTANCIA DE AGUAS ABIERTAS
CATEGORÍAS JUVENIL, JÚNIOR, ABSOLUTA Y MÁSTER



ÍNDICE

| | Pág. |
|--|----------|
| 1. CARRERA DE LARGA DISTANCIA CON SKI DE SALVAMENTO | 3 |
| 2. CARRERA DE LARGA DISTANCIA CON TABLA DE SALVAMENTO | 6 |
| 3. RELEVO OCEAN LARGA DISTANCIA | 8 |



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



1. CARRERA DE LARGA DISTANCIA CON SKI DE SALVAMENTO

1.1 Descripción de la prueba

Las salidas pueden ser de dos formas, en función de las condiciones de la zona donde se celebre la competición:

1. Los competidores o las competidoras sujetan sus skis en línea a la profundidad de la rodilla con una separación de 1,5 m (salida de pie en el agua).
2. Los competidores sentados o las competidoras sentadas en sus skis en línea con una separación de 1,5 m y sujetados por un compañero o por una compañera para mantener sus puestos (salida sobre ski).

Los competidores o las competidoras deben obedecer las directrices dadas por el juez o la jueza de salidas o por el adjunto o la adjunta al jefe o la jefa de competición referente a la alineación en la salida.

A la señal de salida, los competidores o las competidoras reman con sus skis alrededor del recorrido marcado por boyas dejándolas a su derecha y regresan para finalizar cuando cualquier parte del ski cruza la línea de meta en el agua - con el competidor o la competidora montado, agarrándolo o llevándolo. La distancia a completar son 8 km para la categoría juvenil, 12 km para las categorías junior y absoluta. Para la categoría máster 30 a 39 será de 12 km, máster 40 a 49 será de 8 km y la máster +50 de 6 km.

Los competidores o las competidoras pueden perder contacto o el control de su ski sin ser necesariamente descalificados o descalificadas. Para completar la carrera los competidores o las competidoras deben tener (o haber recuperado) el ski y la pala y cruzar la línea de meta en el agua desde el lado del mar mientras mantienen contacto con la pala y el ski.

No se permite a los competidores o las competidoras sujetar ni interferir de ninguna otra forma con los skis a otros competidores u otras competidoras ni impedir deliberadamente su progreso.



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



1.2 El recorrido

Para garantizar salidas y llegadas justas, la alineación de la línea de salida y de meta con respecto a las boyas puede ser alterada a criterio del jefe o de la jefa de competición, dependiendo de las condiciones del agua que prevalezcan.

La línea de salida no tiene necesariamente que estar marcada, pero sí tiene que estar señalizada por dos postes, y el centro de la línea de salida estará alineado con la primera boya de giro.

La línea de meta estará entre dos banderas naranjas (o del color de la zona) colocadas sobre soportes o postes o cualquier otro marcador adecuado, en una posición donde el ski llegue flotando.

Salida y meta en seco: si las condiciones son tales que el juez o por la jueza de salidas no puede dar una salida justa, se podrá dar una salida y/o llegada en seco.

Línea de salida en seco, representada por una cuerda de color brillante, se colocará aproximadamente a 5 m. de la orilla. Tendrá 30 m de longitud y estará señalada por dos postes al final de cada extremo. Puede ser alterado a criterio del adjunto o de la adjunta al jefe o a la jefa de competición dependiendo de las condiciones del agua para permitir a todos los competidores o a todas las competidoras un giro justo de la primera boya.

La línea de llegada en seco estará situada en la playa a unos 15 m de la orilla. Tendrá 20 m de longitud y estará marcada en cada extremo por una bandera en un poste de 4 m. Las banderas de meta serán del mismo color que las boyas del recorrido.

Los competidores o las competidoras deben palear sus skis alrededor de la última boya del recorrido y no serán descalificados si en el regreso pierden el contacto o el control de su material después de la última boya.

Los competidores o las competidoras no necesitan terminar con el ski ni la pala.

La llegada es juzgada por el pecho del competidor o de la competidora cruzando la línea de meta. Los competidores o las competidoras deben llegar sobre sus pies y en posición erguida.

Un miembro del equipo del competidor o de la competidora ayudará a retirar el ski y la pala del competidor o de la competidora del recorrido. Con el permiso del jefe o a la jefa de competición, alguien que no sea miembro del equipo del competidor o de la



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



competidora podrá hacer de ayudante siempre que esté registrado en el campeonato con alguna función.

Los o las ayudantes:

- Llevarán un gorro idéntico al del competidor o de la competidora.
- Llevarán una licra distintiva de alta visibilidad según exijan los organizadores de la competición si se entra en el agua y cubre por encima de las rodillas
- Se asegurarán de que ni ellos ni ellas, ni el material a recoger, impide el progreso de otros competidores u otras competidoras (de no ser así, el competidor o la competidora al que ayuda podrá ser descalificado o descalificada).
- Cumplirán con todas las instrucciones de los jueces o las juezas.

1.3 Material

Ski y pala: ver normas y procedimientos de verificación de las instalaciones y material.

Se le permite reemplazar el ski o la pala del competidor o competidora. Otro miembro del equipo lo puede llevar a la orilla, procurando que el cambio de material no interfiere en el progreso de otros competidores u otras competidoras en la prueba, y siempre que el competidor o la competidora empiece de nuevo la prueba desde el área original de salida.

1.4 Arbitraje

Los jueces o las juezas se colocarán para observar el desarrollo de la prueba y determinar las posiciones en la llegada.

1.5 Descalificación

Además de las condiciones generales y de las condiciones generales para pruebas de aguas abiertas, la siguiente acción será motivo de descalificación: no completar el recorrido como se define y se describe (DQ12).



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



2. CARRERA DE LARGA DISTANCIA CON TABLA DE SALVAMENTO

2.1 Descripción de la prueba

Las salidas pueden ser de dos formas, en función de las condiciones de la zona donde se celebre la competición:

1. Los competidores o las competidoras permanecen en o detrás de la línea de salida en la orilla con sus tablas de salvamento con 1,5 m de separación entre cada uno. A la señal de salida, los competidores o las competidoras entran en el agua, lanzan sus tablas de salvamento y reman el recorrido marcado por las boyas, vuelven a la playa y cruzan la línea de llegada (salida en seco).
2. Los competidores o las competidoras están tumbados sobre su tabla en línea con una separación de 1,5 m sujetos por un compañero para mantener sus puestos (salida sobre tabla). A la señal de salida los competidores o las competidoras reman con sus brazos el recorrido marcado por las boyas y regresan para cruzar la línea de llegada (salida sobre tabla).

La distancia a completar por la categoría juvenil será de 4 km y de 6 km para las categorías júnior y absoluta. La distancia a completar por la categoría máster 30 a 39 será de 6 km, máster 40 a 49 será de 4 km y la máster +50 de 3 km.

No se permite a los competidores o las competidoras sujetar ni interferir de ninguna otra forma con las tablas a otros competidores u otras competidoras ni impedir deliberadamente su progreso

2.2 El recorrido

Para garantizar salidas y llegadas justas, la alineación de la línea de salida y de meta a las boyas puede ser alterada a criterio del jefe o de la jefa de competición, dependiendo de las condiciones del agua que prevalezcan.

La línea de salida está representada por una línea en la arena o una cuerda de color brillante entre 2 postes situados en la arena aproximadamente a 5 m de la orilla. Tendrá una longitud de 30 m. El centro de la línea de salida estará alineado con la primera boya de giro, pero puede ser alterado a criterio del jefe o de la jefa de competición dependiendo de las condiciones del mar para permitir a todos los competidores o todas las competidoras un giro justo en la primera boya.



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



La línea de meta estará entre dos banderas blancas y negras (o del color de la zona) situadas en la arena aproximadamente a 15 m de la orilla. Tendrá 20 m de longitud y cada extremo estará marcado con una bandera en un poste de 4m.

La línea de salida en agua no tiene que ser necesariamente identificada, pero si es necesario se marcará con dos postes.

La línea de llegada en agua estará entre dos banderas o boyas montadas en stands o postes o cualquier otro marcador apropiado en posición donde el material flote.

2.3 Material

Tabla de salvamento: se permite al competidor o a la competidora reemplazar su tabla, teniendo en cuenta que debe empezar de nuevo la prueba desde la línea de salida. La nueva tabla la puede llevar a la salida otro miembro del equipo siempre que no moleste a otros competidores u otras competidoras.

2.4 Arbitraje

La llegada en seco es juzgada por el pecho del competidor o de la competidora cruzando la línea de meta. Los competidores o las competidoras deben llegar sobre sus pies y en posición erguida mientras están en contacto con su tabla.

Si la llegada es en agua, se determinará por cualquier parte del material que cruce la línea de llegada, estando en contacto con el competidor o la competidora.

Control del material: los competidores o las competidoras pueden perder el contacto y el control de su material sin ser necesariamente descalificados o descalificadas. Para completar la prueba, los competidores o las competidoras deben tener (o haber recuperado) sus tablas y cruzar la línea de meta desde el lado del mar mientras mantienen contacto con su material.

16.5 Descalificación

Además de las condiciones generales y de las condiciones generales para pruebas de aguas abiertas, la siguiente acción será motivo de descalificación: no completar el recorrido como se define y se describe (DQ12).

NOTA: El sentido del giro de las boyas o las banderas podrá ser modificado dependiendo de las condiciones del entorno de competición.



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo



3. RELEVO OCEAN LARGA DISTANCIA

3.1 Descripción de la prueba

Las distancias en el relevo ocean de larga distancia de las categorías juvenil, junior absoluto y máster son 1 km de nado + 2 km de tabla + 3 km de ski + 3 km de carrera.



Federación
Latinoamericana de
Salvamento y Socorrismo